GALERIA DEL TERROR

ALBUM

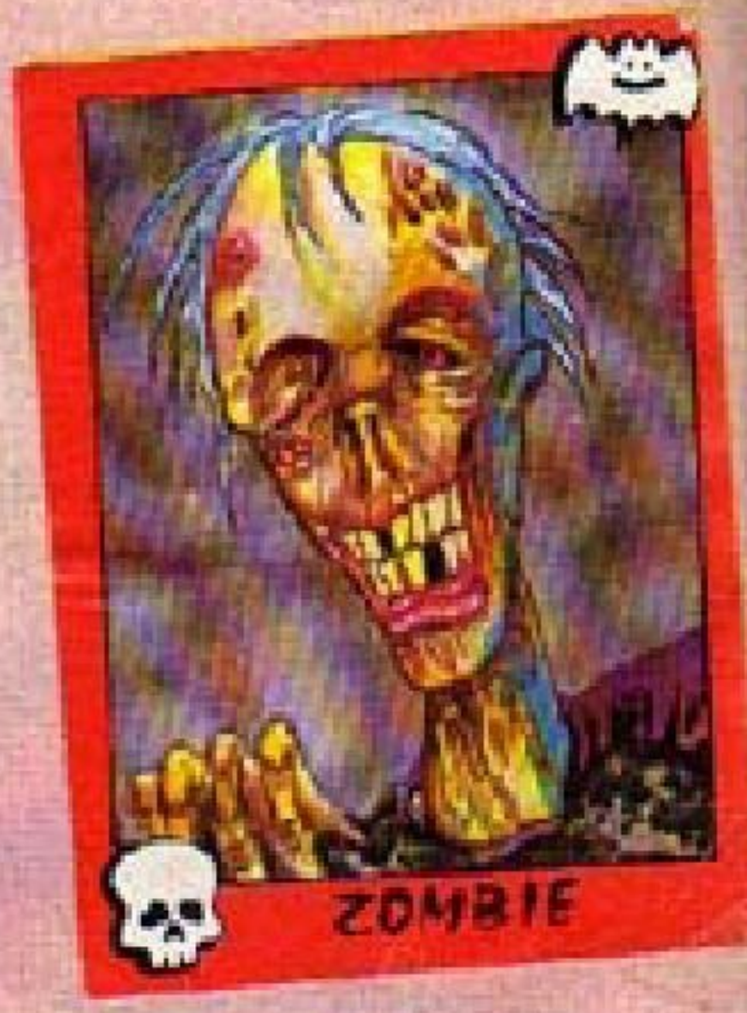
LOS PREFERIDOS DEL TERROR

EN ESTA PAGINA PODES PEGAR TUS MONSTRUOS PREFERIDOS, LOS QUE MAS TE GUSTAN Y LOS QUE MAS TE ASUSTAN BUSCALOS EN ESTA SERIE O ENTRE TUS AMIGOS

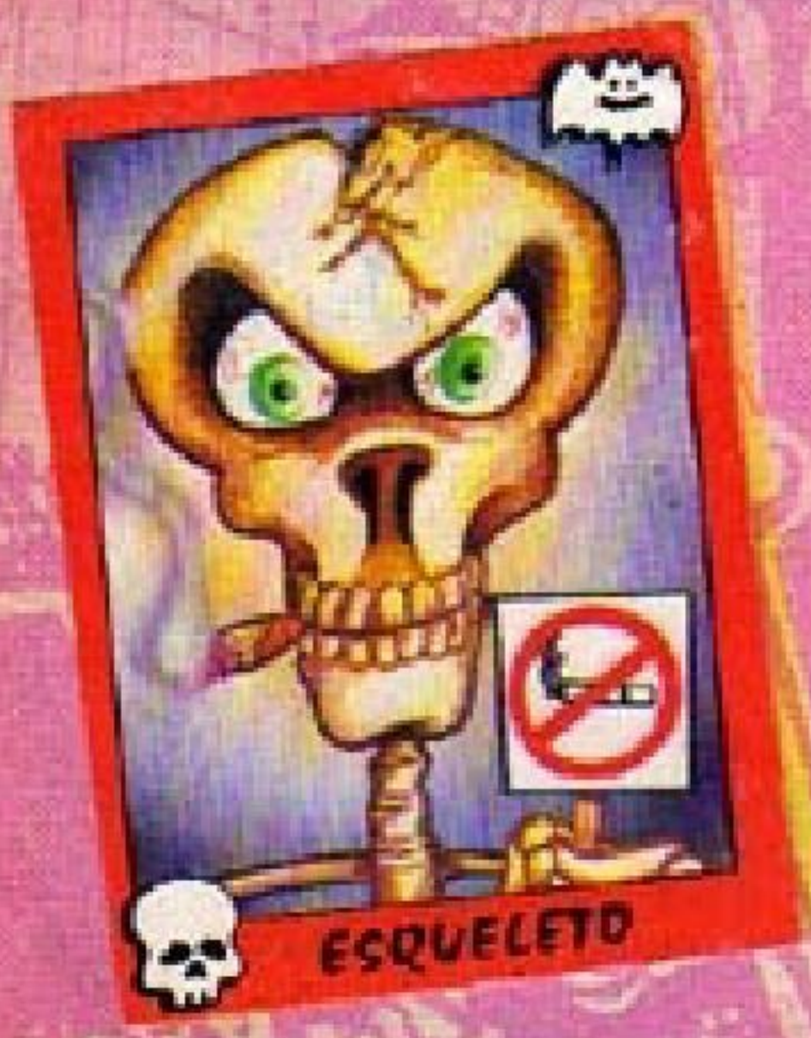
GALERIA DEL TERROR

EN ESTA INCREIBLE COLECCION
QUE AQUI COMIENZA,
ENCONTRARAS LOS
MAS FAMOSOS MONSTRUOS QUE
LA IMAGINACION
DEL HOMBRE HA CREADO.
EN LA PRIMERA SECCION
LOS CLASICOS Y ANTIGUOS
COMO DRACULA,
FRANKESTEIN Y EL HOMBRE LOBO,
HASTA LOS MAS MODERNOS
Y FANTASTICOS MONSTRUOS
DEL CINE Y LA TELEVISION.

EN LAS PAGINAS CENTRALES
DESCUBRIRAS UNA SECCION
DONDE PODRAS ARMAR
LOS MONSTRUOS SUGERIDOS
O MUCHOS OTROS A TU PINTA.
POR ULTIMO EN "MONSTRUOS KIDS"
CONOCERAS LAS LOCURAS
DE ESTOS BICHOS
CUANDO ERAN CHICOS
EN UNA SECCION QUE ESTA "DE MIEDO".
ATREVETE ENTONCES
A RECORRER ESTA DIVERTIDA
Y SORPRENDENTE
"GALERIA DEL TERROR"

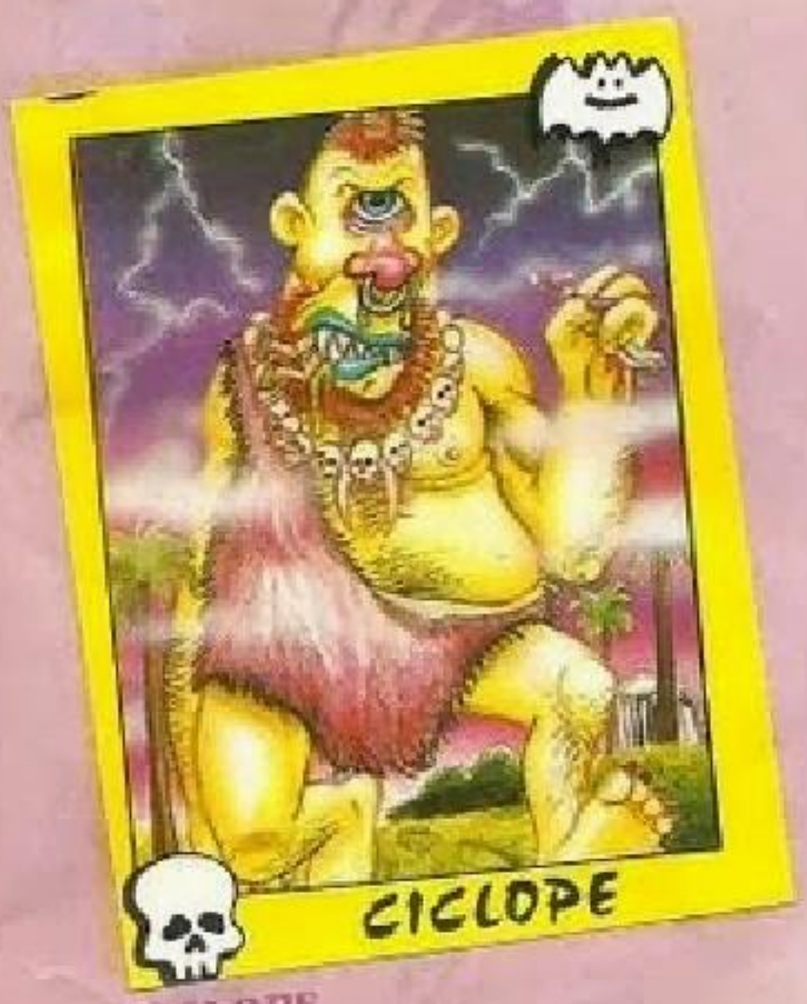


www.CINE TERROR.tk



MONSTRUOS

clásicos

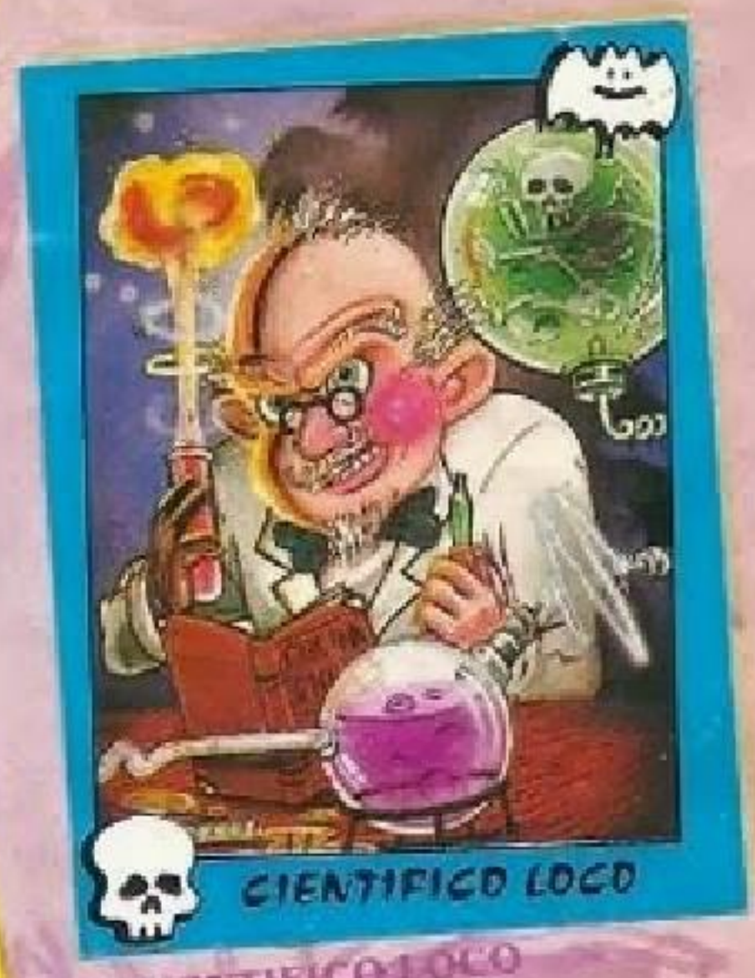


CICLOPE
(Unicojus thurnium)

Caracterización: Gigante mitológico.
Hace dos cosas: comer como humano. Tenía un solo ojo.
El héroe griego Ulises lo deja ciego.
Calmo: Que le regalen Lenguavistas.
Peor momento: Disfrazarse de pirata con parche en el ojo.

DOCTOR MORTIS
(Sinanestesiam operator)

Curriculum: Contar historias terroríficas... Casi todas son experiencias personales.
Título universitario: Cirujano a tajo abierto.
Lo increíble: es vegetariano.



CIENTIFICO LOCO
(Maquiavelicum inepti)

Invento: Moldear de cera famosos mediante un horno de bolsillo, pero siempre salen con cara de loco.
Trago favorito: El que se le preparado en la Casa las pelotas

VERDUGO
(Mirabilis ruzdebarbum
confalpe scurrum)

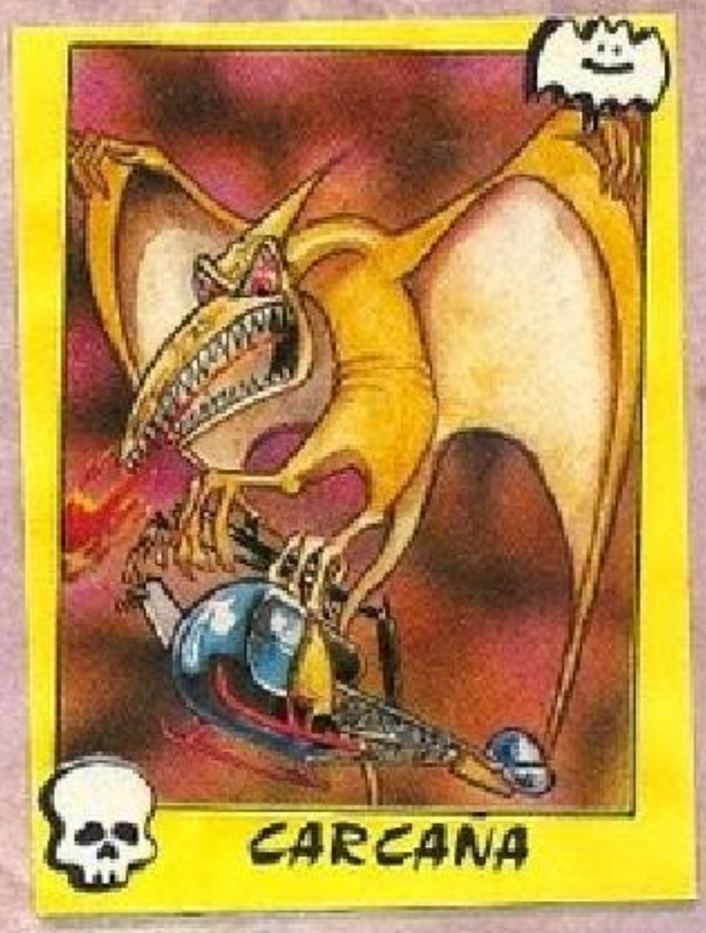
Calificación: Un barrido sangriento, no deja a nadie con vida.
Arma: El hacha cortacabezas.
Rasgo: Feo como un demonio.

BARCO FANTASMA
(Sinflotaderas hundens)

Castumbre: Aparece en medio del mar para echarse a todos los barcos que encuentra. Y todos terminan hundidos.
A veces también hace naufragios de zombies.
Broma típica: Sacar el tapón de la popa.

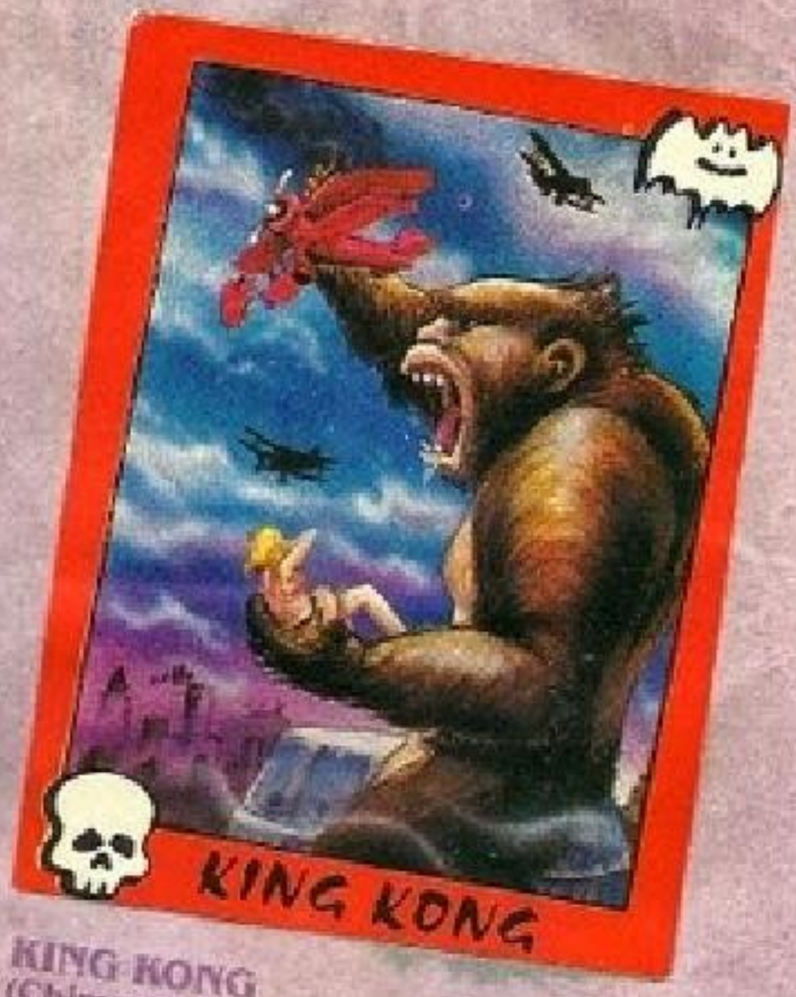
MONSTRUO DEL PANTANO
(Aguaestancaderia hedliondens)

Descripción: Es un monstruo de aguas descompuestas, hay que ser muy distraído para caer en sus manos, porque su olor lo delata a kilómetros de distancia.
Música: Barroca.
Comida: Sandwich de barro
Grupo favorito: Arenas Movedizas



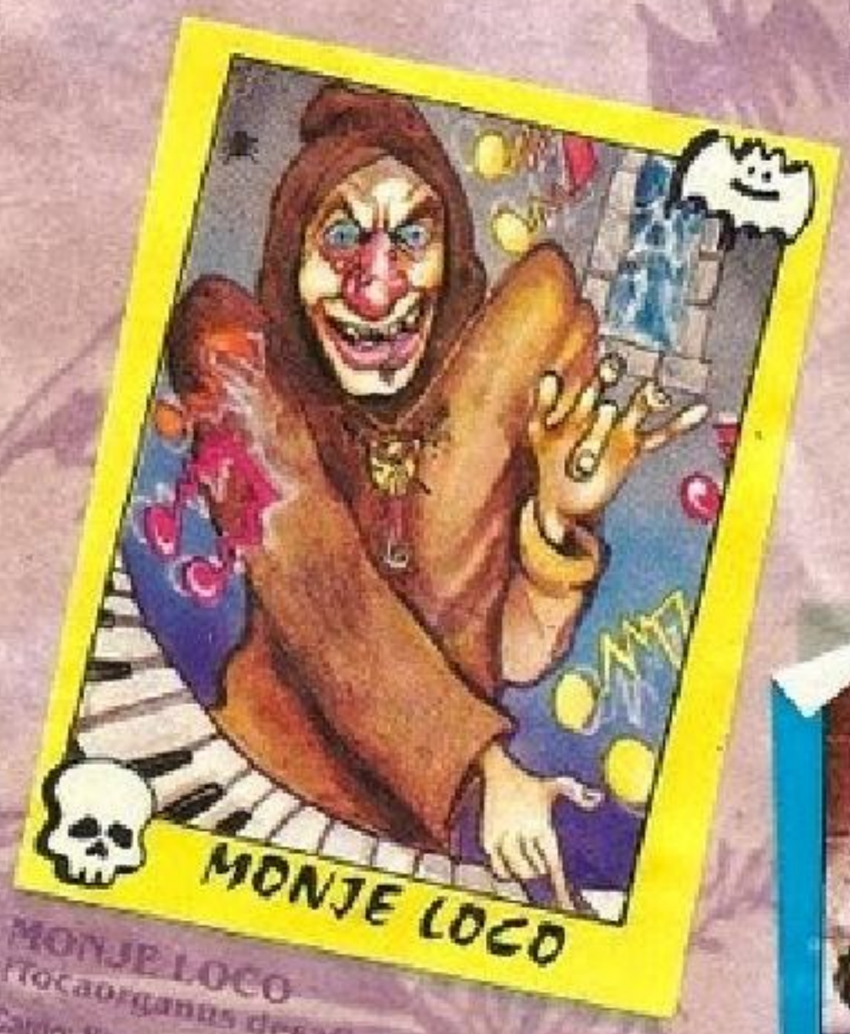
CARCAÑA
(Canarius antediluvianum)

Especie: Pertenece a los dinosaurios voladores, pariente del Pterodáctilo.
Ubicatex: Como monstruo prehistérico anda desubicado, pero nunca tanto como el que trató de atraparlo dándole alpiste.



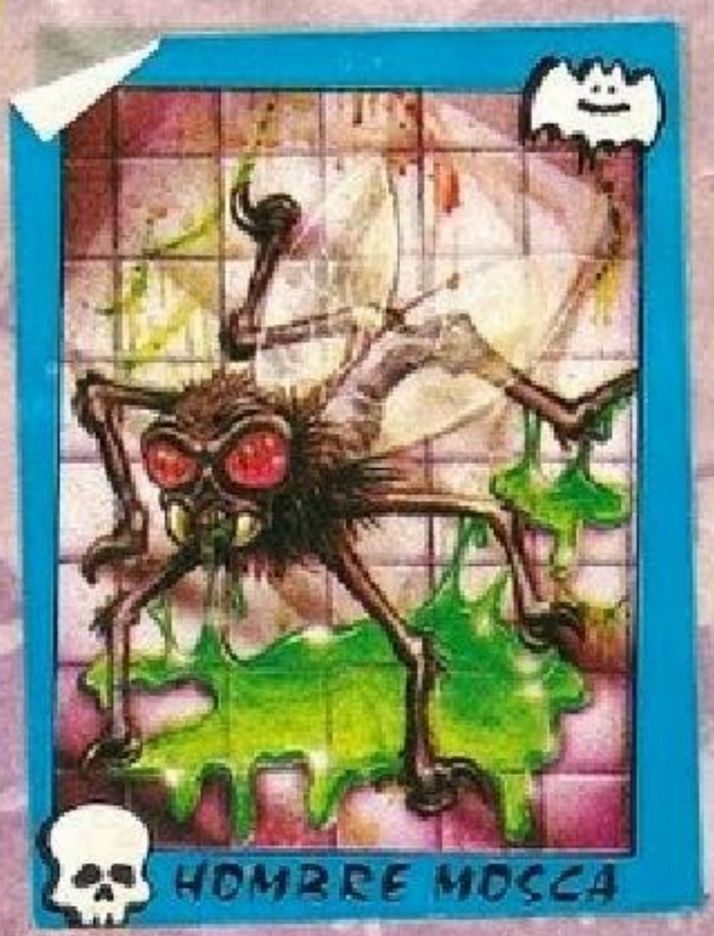
KING KONG
(Chimpancex liporascacielux)

Lugar de nacimiento: Mundo prehistórico que se conserva en medio de la selva.
Viaje: Se enamoro de una exploradora y la siguió a la ciudad.
Buen cocinero, se entretuvo haciendo papilla lo que se le cruzo por delante.
Sobrenombre: Pintamonos.



MONJE LOCO
(Rocaorganus desafinnae)

Cargo: Narrador de historias macabras. Las cuenta tocando un antiguo órgano y siempre termina con una risa satánica.
Película preferida: "La novicia rebelde"
Higiene: Empieza el día con un baño de sangre.



HOMBRE MOSCA
(Metidadepatae deicientificum)

Origen: Una mosca se coló en el transformador molecular de un científico. Al reintegrarse, el científico quedó mitad hombre mitad mosca.
Frase para el bronce: "Errare mosceum est"
Entretenimiento: Andar mosqueando.

BALLENA ASESINA
(Sardinagigantella necabeenacuarium)

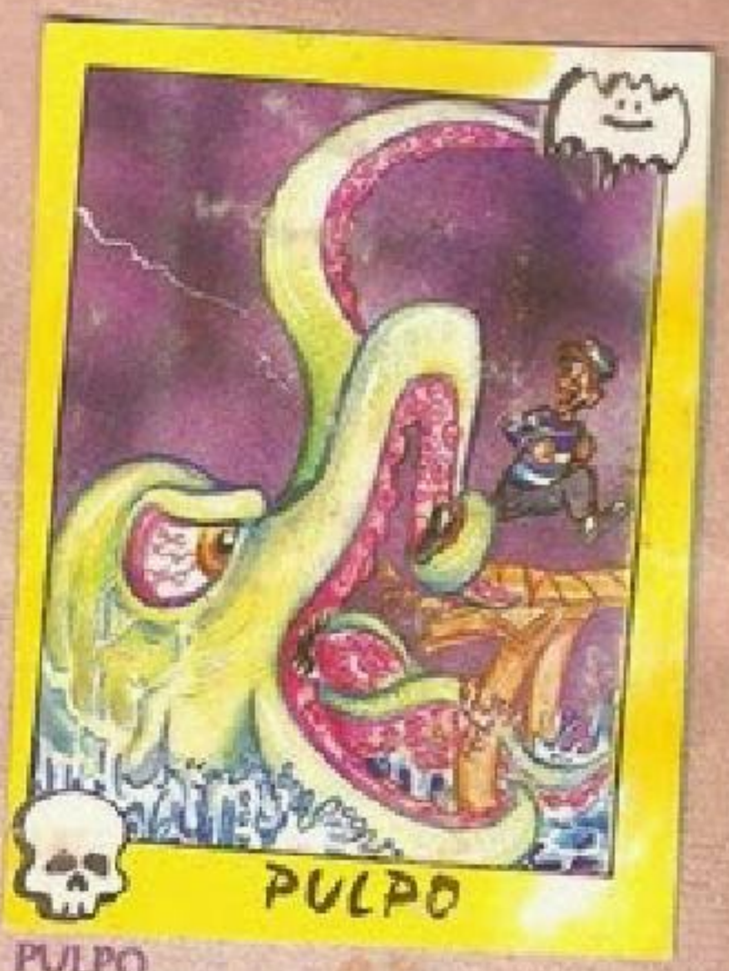
Nombre de pila: Moby Dick.
Alimentación: Sopa marinera
Grito de batalla: ¡Chao, pescao!

FANTASMA DE LA OPERA
(Matacanlantum grilonis)

Hábitat: Teatro de la Opera en Paris.
Antecedentes: En realidad no era fantasma, sino un tipo deforme que se ocultaba. Igual se dedicó a eliminar actores, cantantes, trapecistas, músicos y público en general.
Miedos: Le gustaba el rock pesado.

LA MOMIA
(Malgenlorium odioarquesiongs)

Actividad: Revivir para castigar con muertes horribles a los que profanan su tumba.
Dirección: La Pirámide esq. Libertad. Piso subterráneo.
Título: Campeón mundial de "un, dos, tres, momia es"
Riesgo tipico: Muy enrollada.

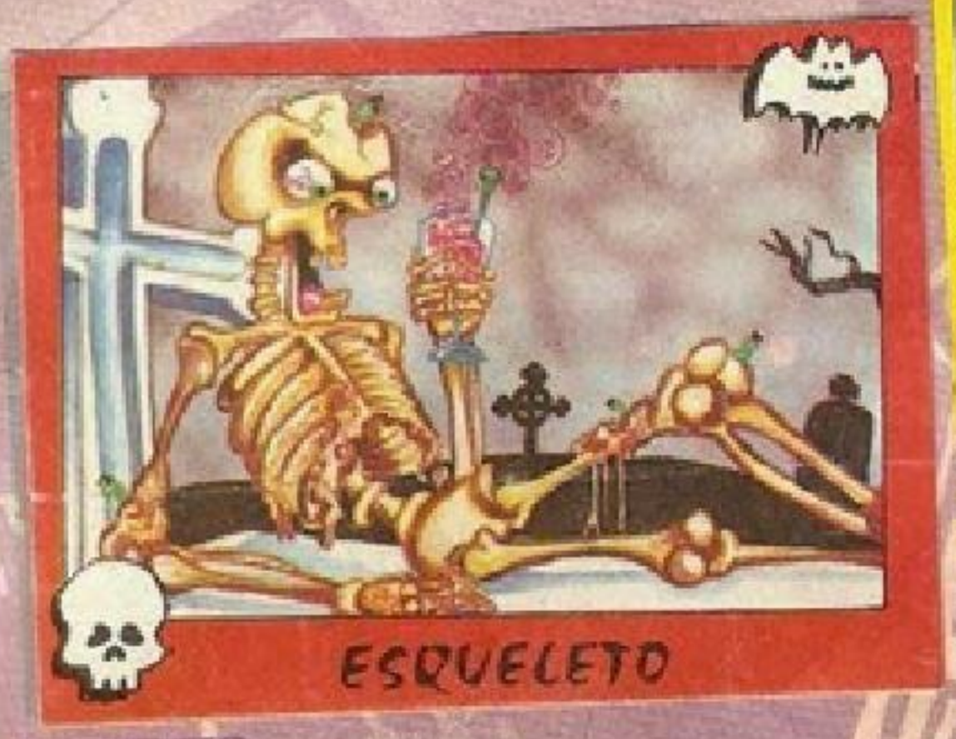


PULPO
(Tentaculerum estrujans)

Práctica: Reventar submarinos, succionar hombres rudos, descascarar torpedos.
Comida: No le gusta la mermelada de frutas porque se hace con pulpa.
Veredicto: Pulpable.

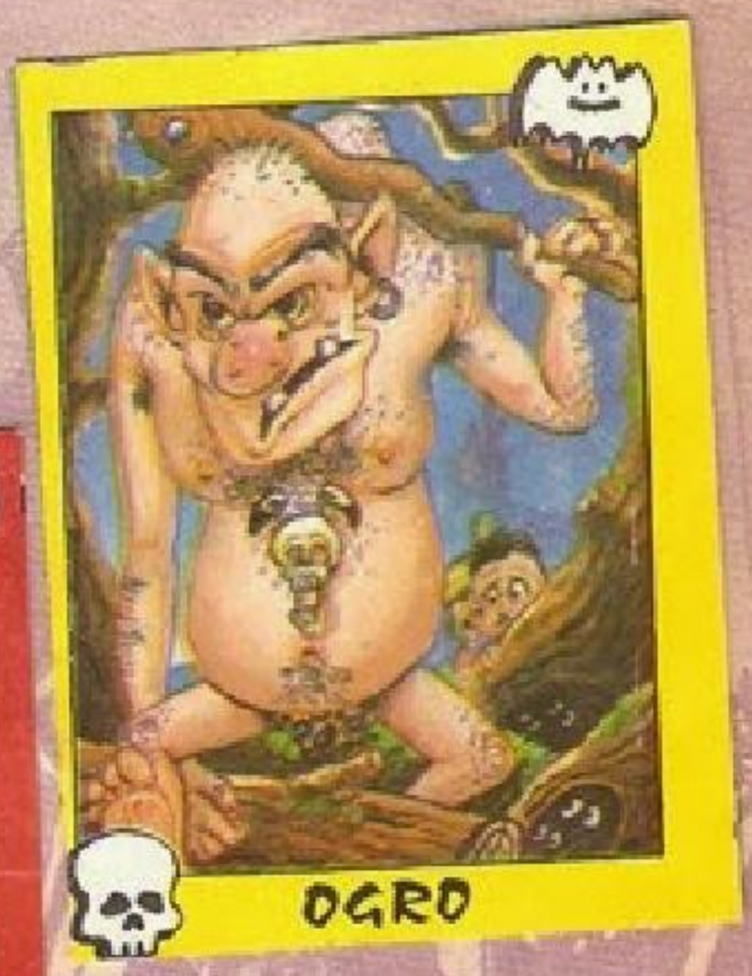
JINETE SIN CABEZA
(Galopagalopa carezapallus)

Hábito: Aparecer en Halloween el día de las brujas.
Despiste: Santo Tomás de Canter.
Enojo: Cuando le piden la cabeza para jugar fútbol.
Trabajo: Ser sostener de cabeza.



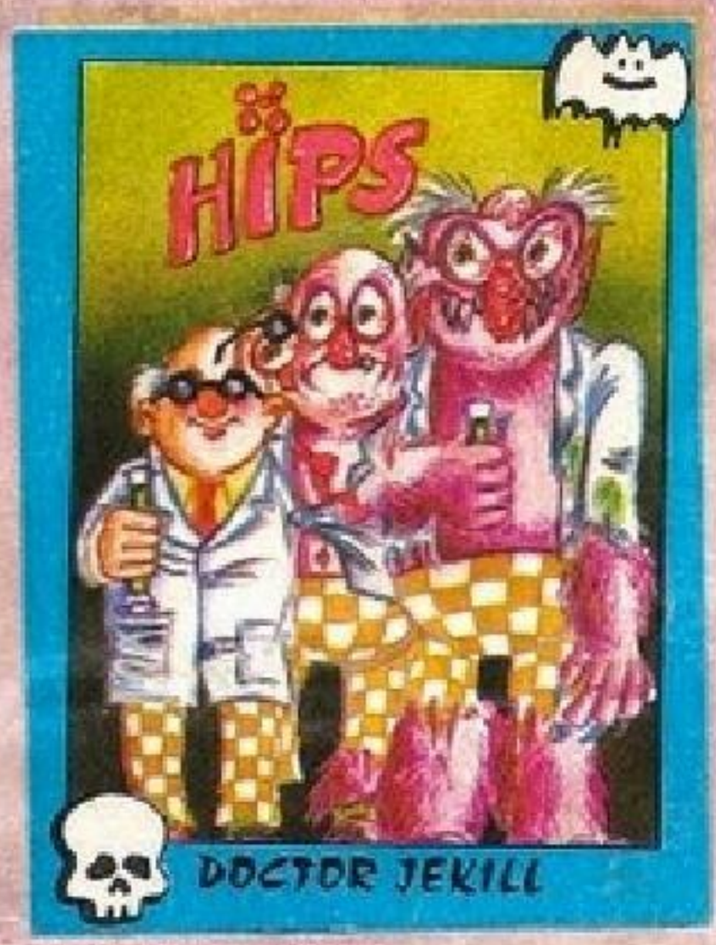
ESQUELETO
(Ossus para loscpam)

Cualidad: Este loco se cuida con todos: no discrimina el hueso.
Deseo: Tener un abrigo de carne de soja.
Temores: Ir a la quiebra. Que un perro lo entierre.



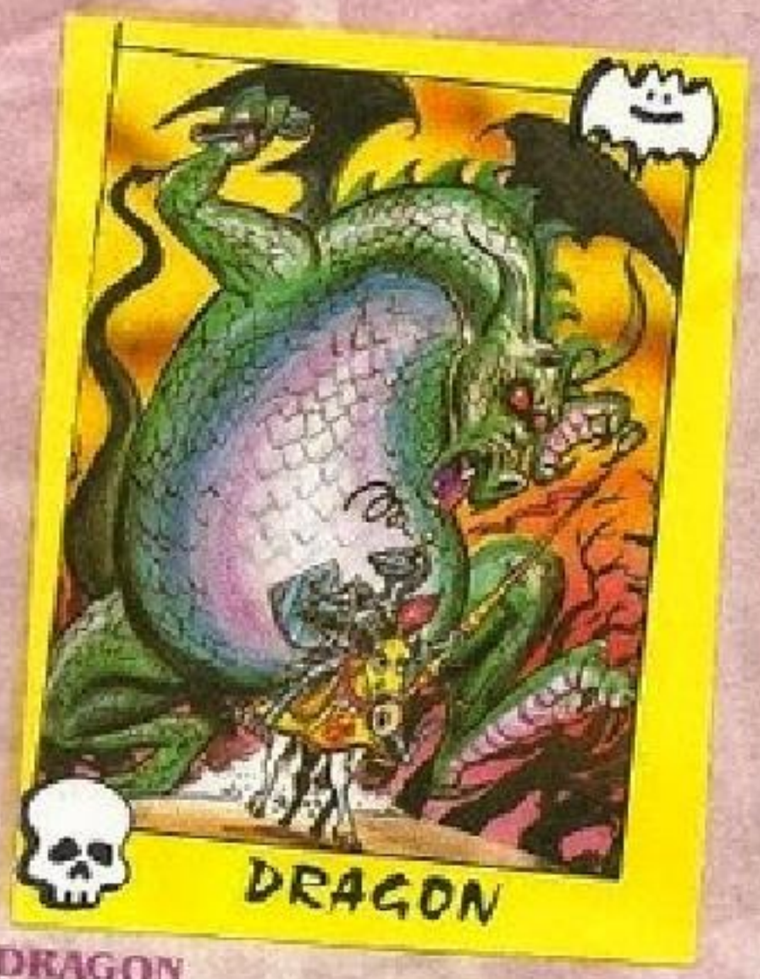
OGRO
(Estupidus atodefull)

Características: Especie de gigante deforme y bobalicón que habita generalmente en un castillo. En los cuentos aparece cuando el héroe necesita engañar a alguien.
Colmo: Tropezó en un concurso de vallas y perdió por tonto.



DOCTOR JEKILL
(Medicus transformer)

Historia: El Dr. Jekill, médico ejemplar, creó un brebaje que lo transformaba en Mr. Hyde, individuo sediento de violencia que se deja llevar por sus instintos.
Club: Bromáticos anonimos.
Quiere ser: Batman y ni siquiera fue Robin.
Título: Primer Transformer.

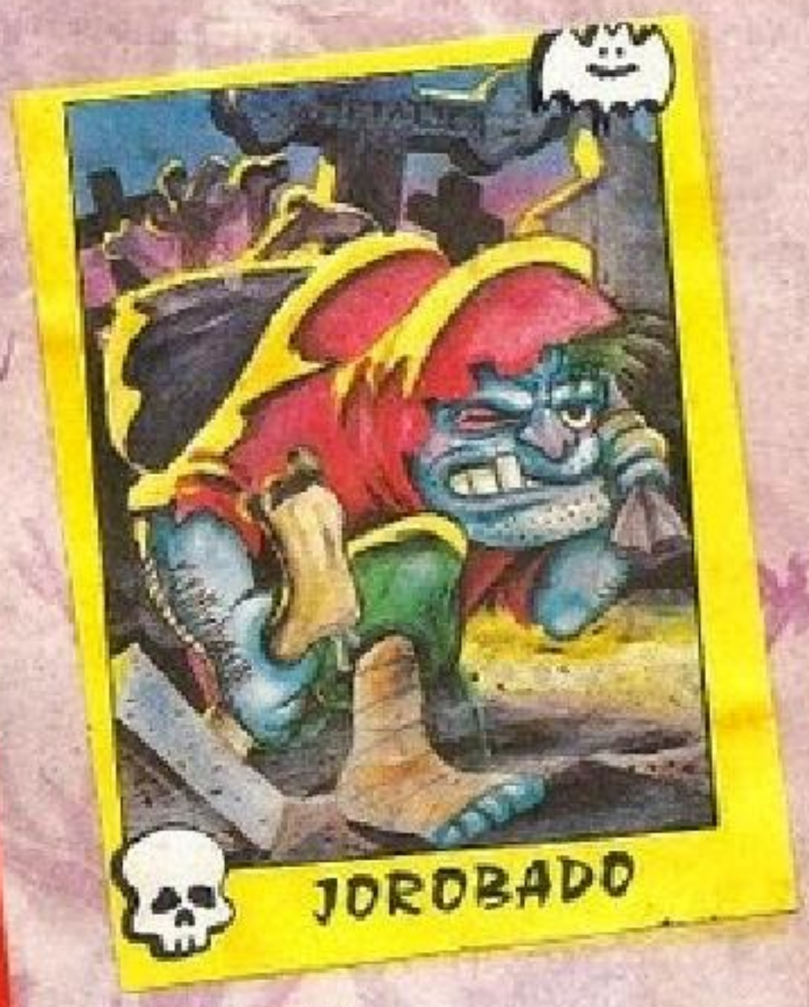


DRAGON
(Tremendolagarti achicharrata)

Historia: Bestia mítica medieval, echaba fuego por la boca. Fue destruido por San Jorge.
Edad: Media.
Frase típica: Los caballeros andantes me dan rabia

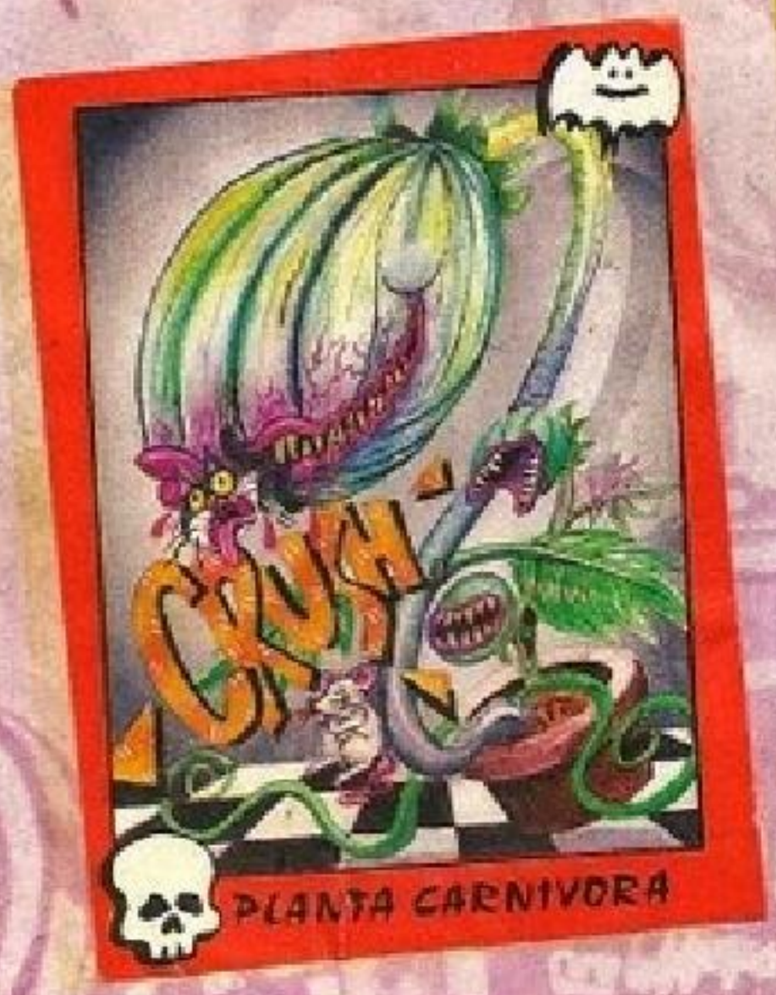
HOMBRE LOBO
(Quiltras lunaticus)

Actividad: En noches de luna llena, por una antigua maldición, un hombre se convierte en lobo y como vive en la ciudad come hombres y no corderos.
Forma de eliminarlo: Con balas de plata al final de la película.



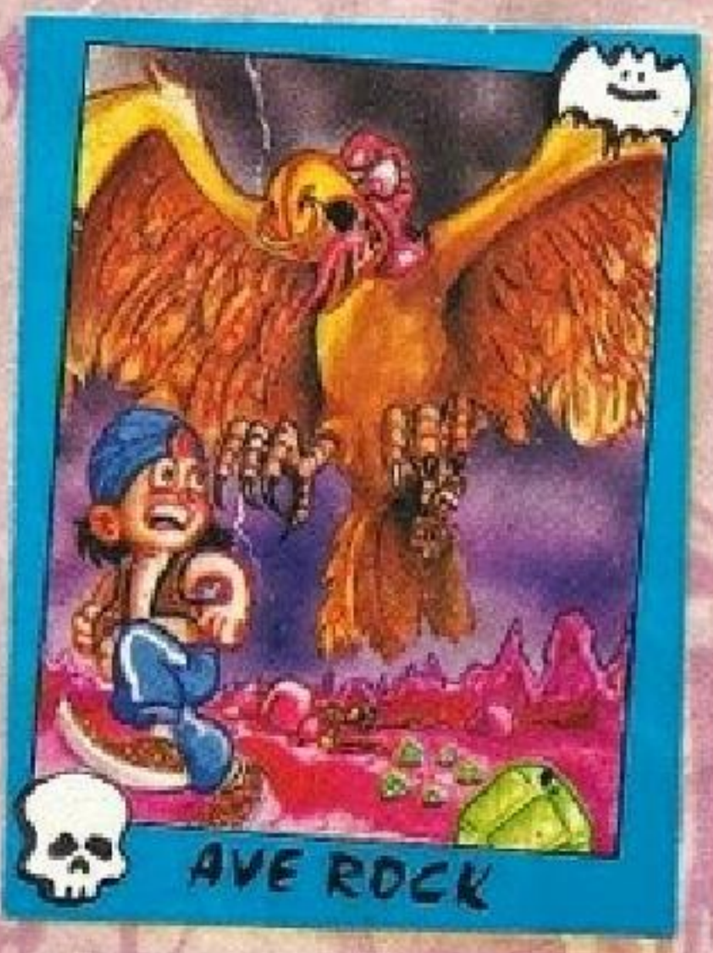
JOROBADO
(En globadum despaldix)

Costumbre: Tirar calderas con agua hirviendo desde la Catedral de Notre Dame a los paseantes. También prestó sus servicios al Dr. Frankestein y a Dracula, pero se alejó del último diciendo que era un explotador chupasangre.
Frase típica: El que dá y quita le sale una jorobita.
Calmo: Que lo joroben.



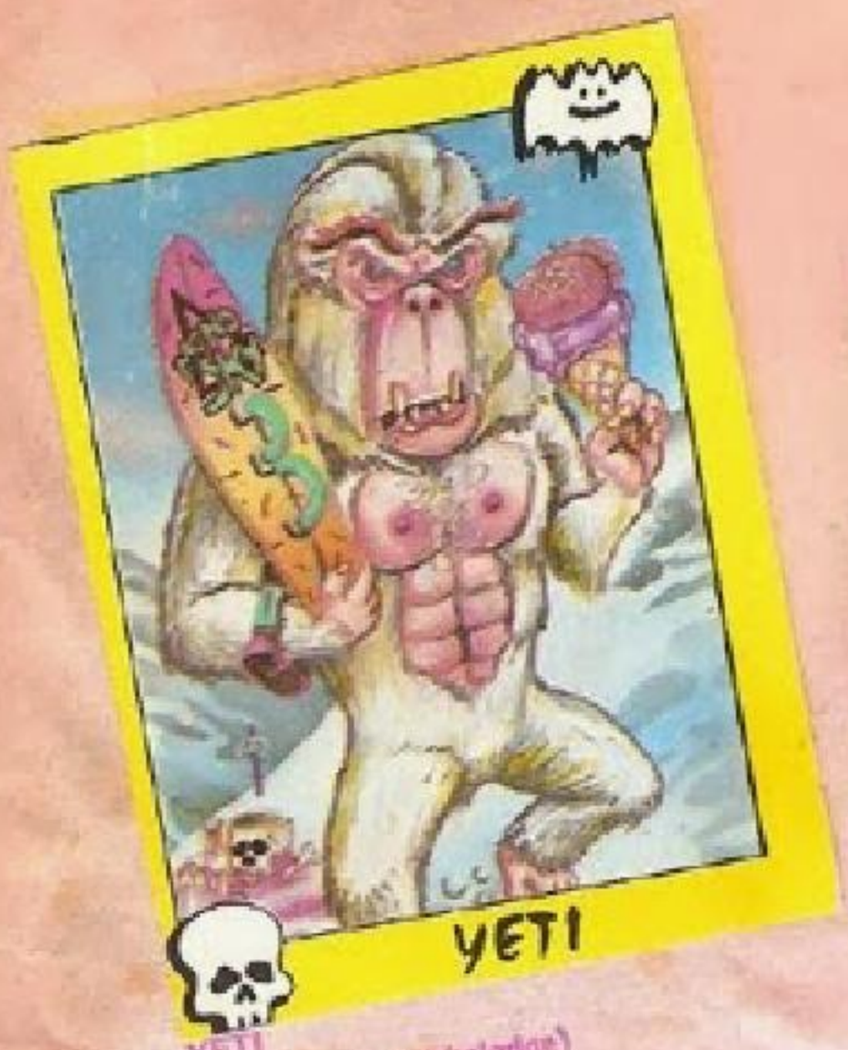
PLANTA CÁRNIVORA
(Perejilus sobrealimentatis)

Hábitat: Se desarrolla principalmente en los invernaderos del Científico loco.
Alimento: Prefiere a los cuidadores del invernadero, pero también engulle sin asco a mascotas y a todo pajarón que se acerque.



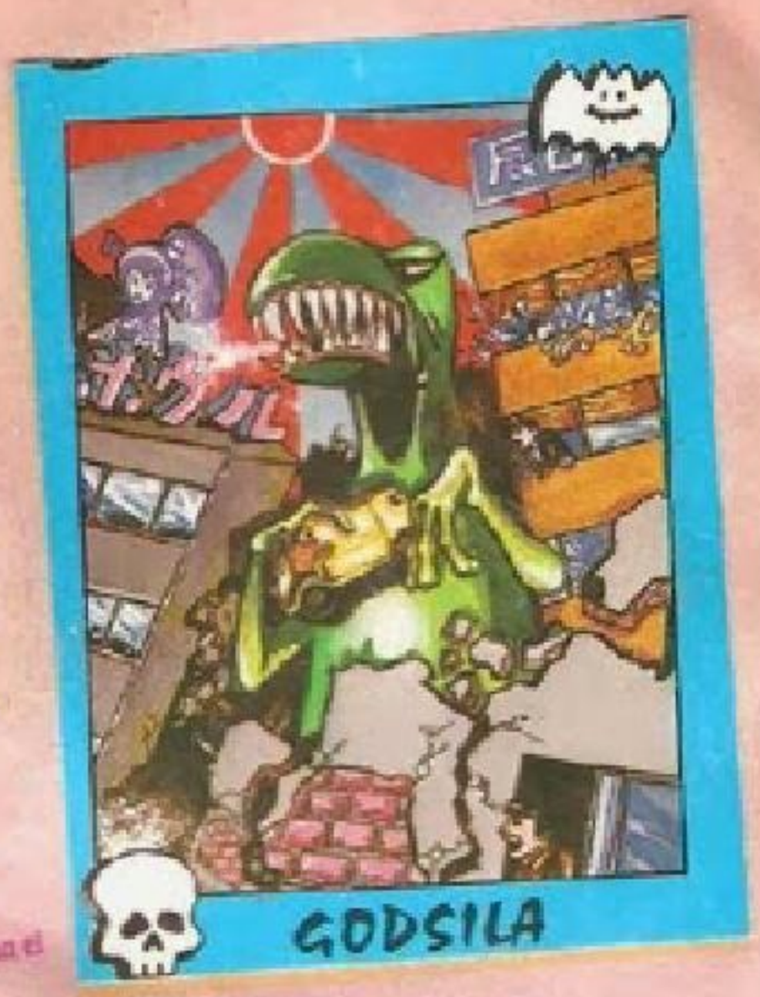
AVE ROCK
(Pajarracus rockpesadum)

Zoología: Especie de buitre gigantesco. Alimenta a sus polluelos con elefantes. Simbad el marino lo uso como avión para robar los diamantes que había en la montaña donde estaba su nido.
Peso: Pluma.
Defecto: Muy pajaron.



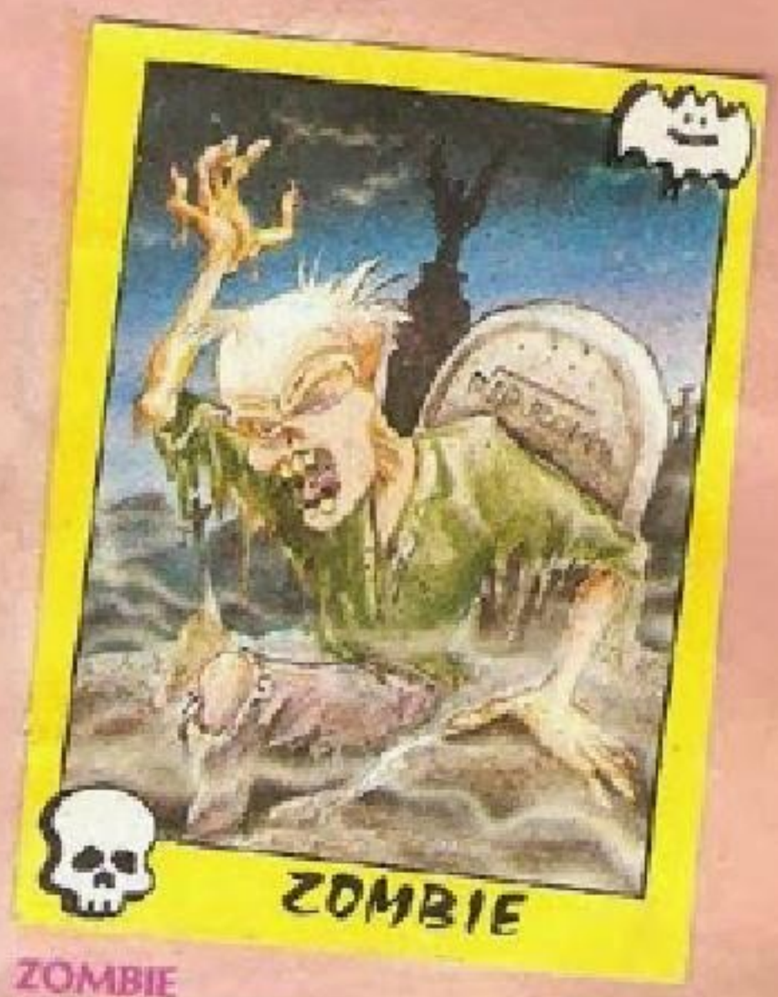
YETI
(Desorex chapetichelados)

Bios: Abominable homínee de las nieves.
Solvitat: Montañas de los Himalayas.
Ocupación: Cena de esquiadores para usar la carne en el famoso ensalada de Bi-Bimbap.



GODSILA
(Dinosaurium de-carnels)

Antecedentes: Monstruo inventado por los japoneses. Lo trajeron del espacio los astronautas, que fueron su primer desayuno en la Tierra.
Actualidad: Se dedica a destruir la ciudad de Tokio, donde se piensa como hipopótamo en cristalería.



ZOMBIE
(Repugnantis nutricionae)

Bios: El mismo violento.
Ocupación: Salir de la tumba a comer muertos que descuartiza con los dientes.
Pestre favorito: Morir con huesitos.

CUCO
(Onirolacrisiex delropera)

Modus operandi: Se sitúa en lugares oblicuos, preferentemente de noche.
Curiosidad: Monstruo prohibido para mariposas de 5 años, el cuento del cuco no se lo traguen ni en el pensadero.
Gustos: Cuco-Cola.

REY EGIPCIO
(Carapercuna pirantidem)

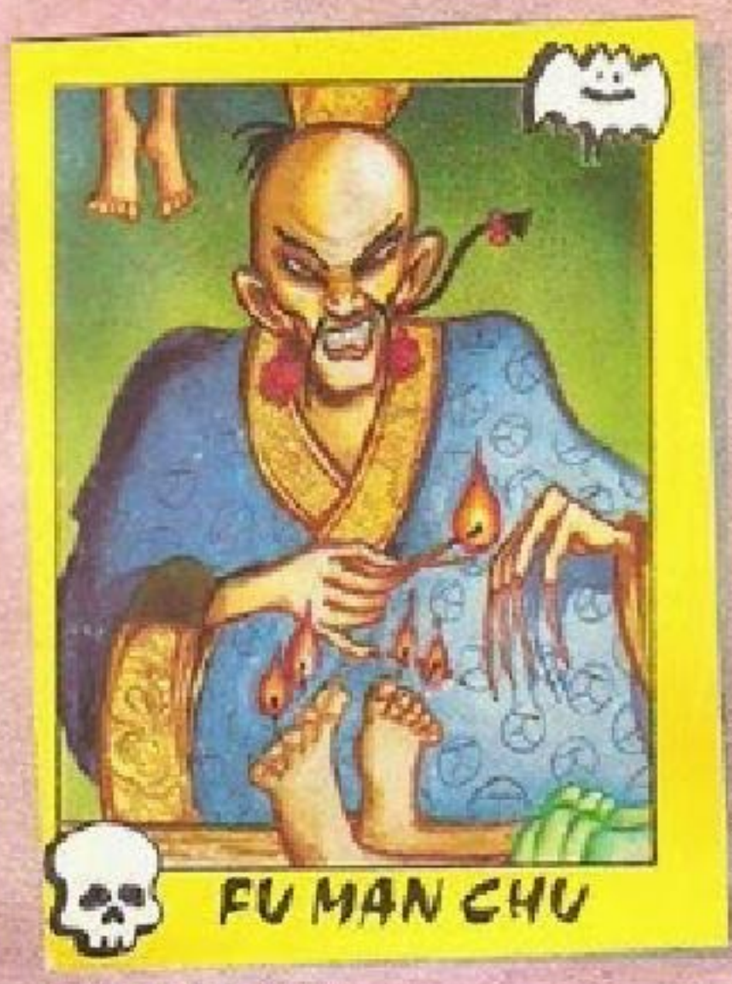
Nombre mitológico: Rambis, embalsamador, dios de los muertos.
Perplejidad: Cuando pasó que embalsamar con balsamo para pelo.
Bailo: Pasear los muertos con perchas curtis.

MORTICIA
(Carapervesti calabassapelum)

Profesión: Dueña de pensión embrujada, con vista de ataúdes, dormitorio con estilo matrimonial, vistas al cementerio. Ahí vive con su familia de monstruos.
Premios: Miss Monstruo 1969.
Hobbie: Pasar su propio salón de recepciones.

FANTASMA
(Spantapetlantix delcastillum)

Definición: Alma en pena condenada a perder el descanso eterno.
Pasatiempos: Hacer sonar cadenas, tirar la cadena, dejar manchas de sangre, dar gritos horripilantes, hacer siluetas curias.
Peor enemigo: "los Increíbulos"



FU MAN CHU
(Ahlacadable patodecable)

Ocupación: Mago.
País de origen: China.
Característica: No le gusta la comida china porque no la entiende.
Pasatiempo favorito: Jugar con fuego.

BRUJA
(Comeriensapis malapestma)

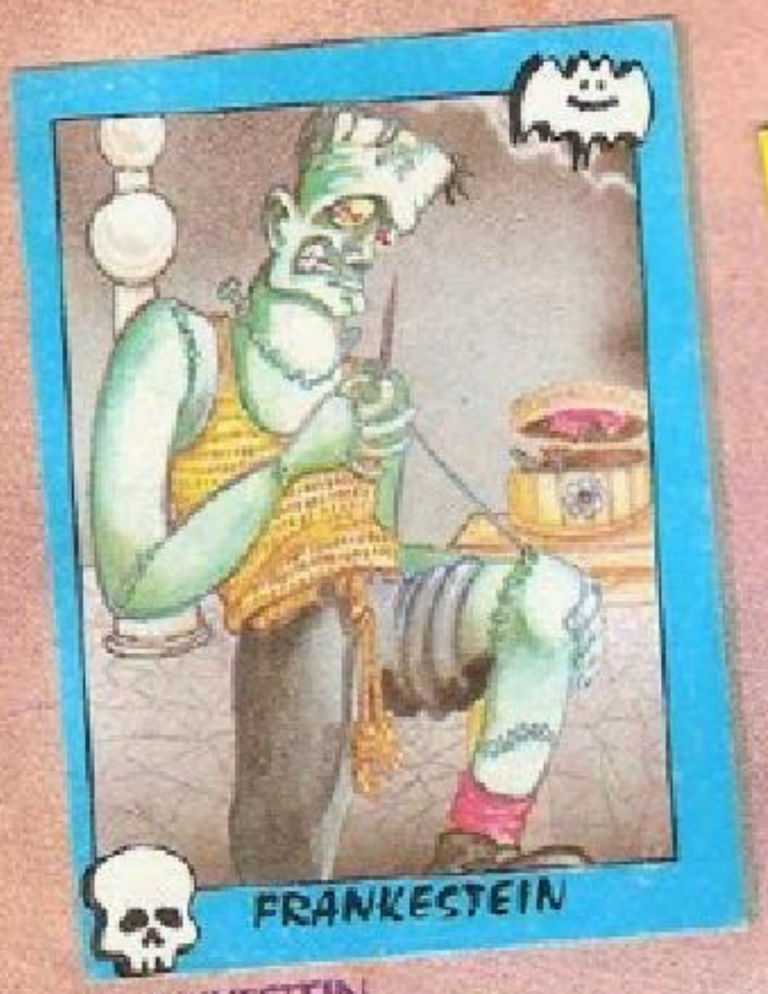
Trabajo: Secuestro de niños perdidos en el bosque, magias varias, preparación de sopa de cabeza.
Culpable de: Andar en escoba sin permiso de circulación.
Especialidad: Transformar príncipes en sapos, para ser de princesas besaderas.

ALIENIGENA
(Peltzonespacialis tragastroenquiste)

Característica: Pésima educación: Se coló en la nave espacial, en el primer almuerzo le reventó el estómago a su anfitrión, regurgitó sus babas ácidas a diestra y siniestra y siguió comiendo astronautas sin cesar hasta que lo eliminaron.
Plato preferido: Chupe de cuellos.

LOS CUATRO JINETES DEL APOCALIPSIS

Su Muerte (Flaco acabelatelas)
Su Peste (Calentum contagiosis)
Su Guerra (Malagentis contrarrevolucis)
El Hambre (Ediferum obligatis)
Apariciones: Aparecen en el libro del Apocalipsis, en el Nuevo Testamento: su paso es signo del fin del mundo
Complejo: Que no los dejan correr en el hipódromo.



FRANKESTEIN
(Muchosmuertum coleccionumbalantis)

Nacimiento: Fue construido usando miembros de personas muertas, seleccionadas para crear un hombre ideal. Lo único que logró fueron las terminaciones.
Hipódo: Rompecabezas de cementerio.

NOVIA DE FRANKESTEIN
(Elmantis peshogustare)

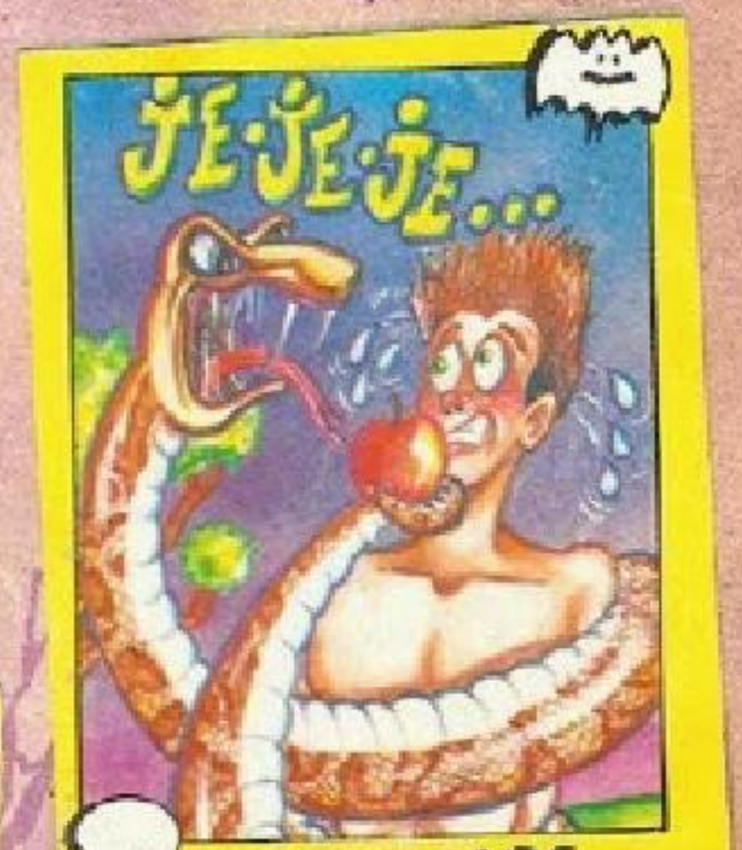
Origen: Cuando su novio, fue creada juntando pedazos de muertos.
Características: Obtuvieron su cerebro en un basurero. Eso explica que se enamorara de Frankestein.

TARANTULA
(Aranium excessivum)

Cómo reconocerla: Es una araña completamente sobredimensionada, único sobreviviente de una especie prehistórica que comía dinosaurios como si fueran canapés.
Pide: Comprar revistas de tejido.
Inspiración: Tejer una red de espionaje.

AUTO FANTASMA
(Citroneticum formulerascarum)

Leyenda: Un brujo antes de morir se transforma en auto para vengarse aplastando transeúntes.
Formación: Autodidacta
Forma de detenerlo: Bailando un tango.



SERPIENTE
(Gusanum superdesarrolladus)

Historia: Haber enseñado a Adán y Eva con el cuento de la manzana. Basta eso para terminar con el paraíso y joderle el resto de la humanidad.
Poseen librarito: Manzanas asadas.
Costumbre: Dar una vuelta a la manzana.

LA MANO
(Estededillus comprounhuevillus)

Venganza: Bloqueando horriblemente, un hombre se encarna en el único resto de su cuerpo, la mano, para castigar a los culpables.
Peculiar: Plantilla.
Resultado: Cinturón a mano.

CABALLERO NEGRO
(Pimpirigallum montecaballum)

Clasificación: Forma que adopta el diablo para aplastar a los de su equipo. Cuando van perdiendo en justas y torneos.
Forma moderna: Árbitro de fútbol.
Hábitat: Si ve en la tribuna cosas de la gimnasia.
Frase favorita: ¡Me cargué otro!

NUEVOS FANTASMAS
(Desaparecix cuandelosmaldecimos)

Modus operandi: Poderes mágicos hacen que fantasmas cobren vida en el primer objeto en que se piense. Sólo pueden defenderse con armas carpetanienses.
Temor: Se asustan con los aspiradores.

CANCERBERO
(Canimus rabiosum)

Trabajo: Portero de los infiernos, vigila que nadie se
arranque.
Raza: Perro infernal.
Características: Da dirocs al hueso.

LA VIUDA
(Lycosacus viudarides)

Descripción: Fantasma horripilante que se aparece en los
cantines a los viajeros poco entrapados.
Vida amorosa: Ninguna, todos los maridos se mueren
de susto.

GUARDIAN DE LA CRIPTA
(Somnus redeseroicum)

Empleo: Se encarga de mantener durante el día las instalaciones de los monstruos nocturnos: filtrados de pompitos, limpias de zombies, etc.
Motivación: Cuando se le dan propinas.
Frase típica: Las cuido, pasten...

HECHICERO
(Brujus antiquadae)

Ocupación: Maleficios, conjuros, bolas de cio, cartas de
magia, entierros a domicilio.
Situación laboral: Cesante. Desde la Edad Media que
nadie le da bola (el de cricial).

BACILISCO
(Culcatrum lizca)

Biología: Mezcla de gallo y serpiente, su mirada mortal
es capaz de deshacer piedras.
Ecología: Por donde pasa deja un desierto.
Peligro mortal: Mirarse el espejo.

JACK EL DESTRIPADOR
(Sacatripax concuchillus)

Historial: Asesino que recorría las brumosas calles de Londres, dispuesto a rebanar a cuanta persona se le cruzara por delante.
Lema: Destripar, destripar, que el mundo se vaa acabar.

MUERTE
(Flaca acabalavidae)

Justificación: Aunque forma parte de los cuatro jinetes del Apocalipsis, esta flaca merece mono aparte, porque con ella nadie se salva.
Situación laboral: Nunca queda cesante, ni toma vacaciones.
Defecto: Creerse la última.

GARGOLA
(Marcoalturis nonresistens)

Descripción: Figura monstruosa esculpida en techos de construcciones góticas.
Actividad: Ninguna, porque se mares con la altura.
Aviso: No confundir con gárgara.

TIBURON
(Mansocicus dientelechae)

Antecedentes: Escualo gigantesco que acecha pequeños balnearios para nutrirse de bañistas inadvertidos.
Chapa: Mandíbulas.
Mejor recuerdo: Cuando se hundió el Titanic.

MONSTRUOSOS
(Mascotae hambrienti)

Definición: Son unos amorosos animalitos... cuentras no les de agua.
Cuando eso sucede, devoran lo que se les pone por delante.
Carácter: Famélico.
Precaución: Mantengase en lugares secos.

PESADILLA
(Pesadilla sefucalchanchum)

Actividad: Cobra vida cuando sueñan con él, para vengarse de todo el mundo por su horrible muerte. Se reconoce por la cara quemada y sus manos tipo tijeretas.
Peor enemigo: La gente con insomnio.
Trauma: Dormirse y soñar con el mismo.

MONSTRUO DEL LAGO NESS
(Mamalogarti spaniaturtiux)

Descripción: No se sabe de nadie que lo haya visto bien, probablemente porque nunca vuelven los que salen a buscarlo. La mayoría piensa que es un lagarto autrellisviano.
Hábitat: Lago Ness, Escocia.
Pasatiempo: Jugar a la escondida.

MOTOCICLISTA DE LA MUERTE
(Corredor carreras peligrosas)

Diversión: Pasar con luz roja, jamás ceder el paso, atropellar personas en el cruce de peatones.
Comer: Quedarse en pana de bencina.
Defensa: Ponerle miguelitos.

MANSION SINIESTRA
(Conocido espeluznante)

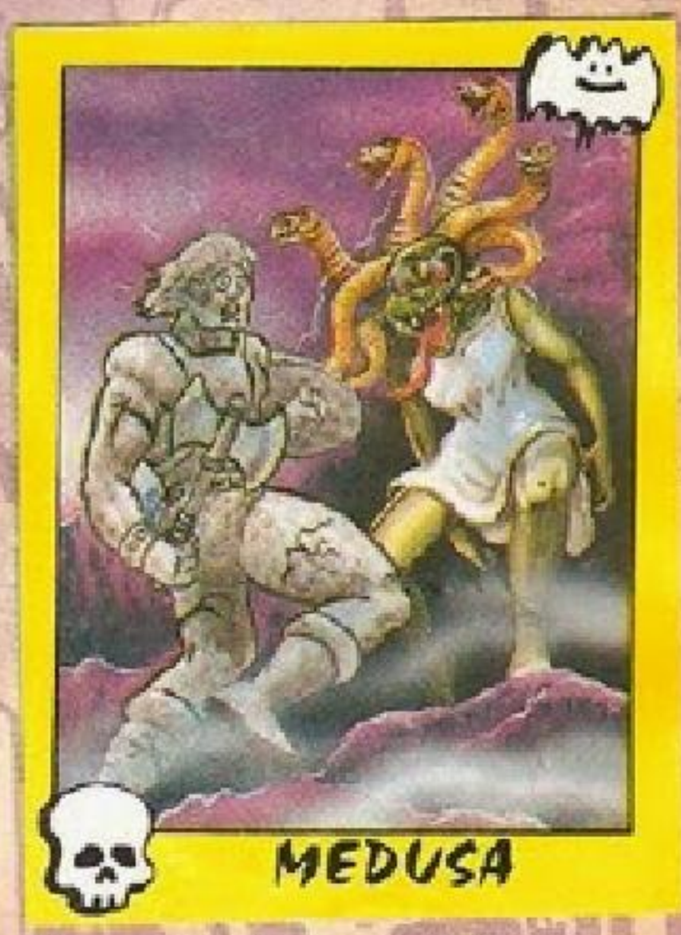
Dirección: Villa Salumerio, Avenida Conde Drácula esquina Sacrilegio Norte.
Datos: Se arrienda a bajo precio por fallecimiento de sus dueños.
Cualidad: Especial para velorios y otros celebraciones.

LA COSA
(Calcetín alegre roja)

Concentración: Nada prevalente del espacio, tipo gelatina, absorbe todo lo que toca.
Defensa: Si trie la paralizan. Bueno pegarle en video y congelar la imagen.

DIABLO
(Ángel caído perfecto)

Historia: Era el ángel más bello, pero se creyó demasiado inteligente y Dios tuvo que despedirlo. Se hizo amigo a cargo de la sección infierno.
Dominios: Lucifer, Lucifer, Demonio, Belcebú, Satán, Satanás, Diablillo, Mefistófeles, Leviatán, entre otros.
Expediente: Cuidarse el pil pil.



MEDUSA
(Cabeza decapitada de Maldejos)

Historia: Sanguinosa grapa, convertida en piedra a los que la miraban a los ojos.
Su cabellera estaba formada por serpientes.
Diversión: Comer carne.
Peligros: No encontrados de serpientes.

DRACULA
(Zoocordus gigantaus)

Domicilio: Habita en el castillo del Castillo, Transilvania.
Alimentación: Sangre humana, especialmente aderezada con kétchup.
Consejo principal: Una estaca en el corazón lo elimina, ¿pero quién lo sujeta para clavarla?

MUJER VAMPIRO
(Abominegum sexi)

Curiosidad: la mujer de Drácula es un ejemplo fantástico. Demostró ser capaz de hacer exactamente el mismo trabajo que su marido.
Amigo favorito: los diablos de sangre.
Sueño cultivado: Que le hagan una transfusión.

BESTIA
(Bestiarium brutalis)

Descripción: Mamífero muy salvaje. Si lo encierras en una jaula usa los barrotes como mondadientes.
Limpieza: En vez de espejo usa pirañas.
Consejo práctico: Si Ud. lo ve no importa, pero que él no le vea a Ud.
Precaución: Si está con los ojos rojos ¡NO BESAR!

GNOMO
(Gnomus silectus)

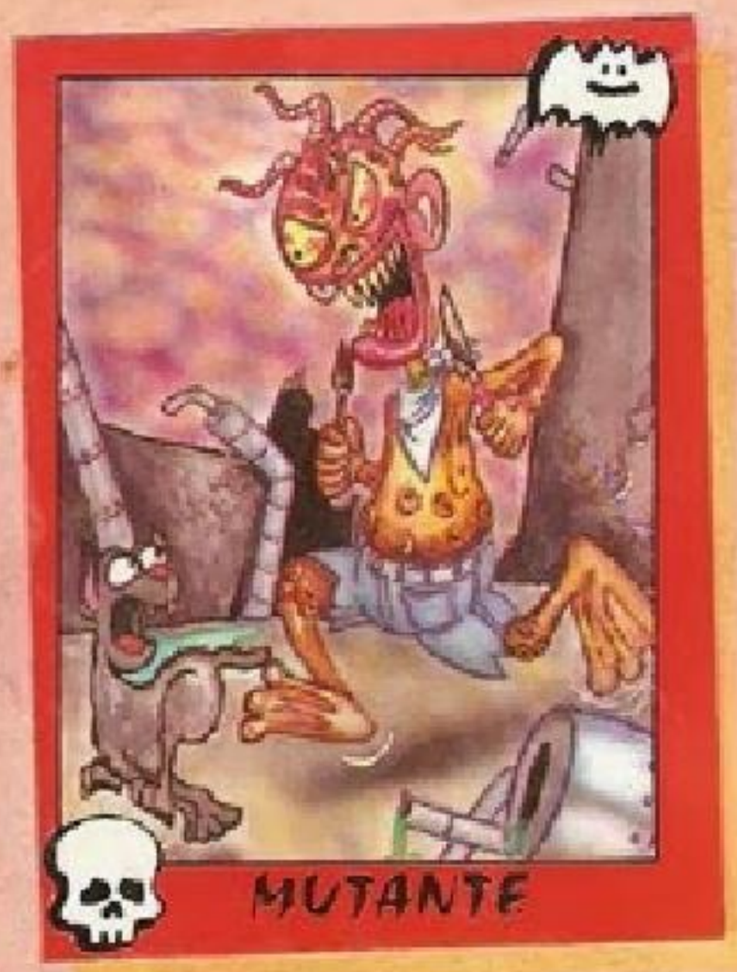
Hábitat: Vive en hoyitos, debajo de las raíces. Se escapa de pero tuneles sutiles pasadizos a los duendes.
Talla típica: 15 centímetros.

PILOTO DE LA MUERTE
(Pilotus cadavericus)

Actividad: Colega del Barón Rojo, se hizo el piloto en los días difíciles guerras mundiales.
Record: 5 derribos en una batalla.
Característica principal: Ser esqueleto.

NOSFERATU
(Dentex asiaticus)

Dieta: vampiro intermitente. Ser de transformación. Encuentra con su cónyuge del mismo y acompañado una plaga de ratas.
Golosina típica: Dulce de arena.
Sueño divertido: Ser humano libre.



MUTANTE
(Rastafurmantes paaj)

Origen: Después de la última gran guerra nuclear, sólo sobrevivieron descendientes de los hombres con horrendas mutaciones o cambios, producto de la radioactividad.
Dieta: Conejito a la parrilla.
Trago: Mistil on the rocket.

DEMONIO ORIENTAL
(Comalesnis demoniacum)

Transformaciones: acostumbra tomar la forma de animales u objetos para causar daño a los seres humanos.
Pasatiempo: Echarle tachuelas a la comida china.
Trauma: Ratón descontentadizo.

LORD MUERTE
(Popidelatles galacticum)

Antecedentes: Conocido Lord en las Guerras Galácticas resultó ser más malo que el sobre: después de cortar al jovencito en 20 pedazos, resultó que él era su papá.
Sobrenombre: Papá Corazón.
Vicio: El café cortado.

MONSTRUO ESPACIAL
(Insectiris sobredimensionadis)

Descripción: gusano gigantesco y gordo, líder de una corte de cerdos, se divierte dando de comer jovencitos sequitos a su monstruo regalón.
Postre favorito: Pastel de bananas.
Pasatiempo: Juego de chasco.

GENIO
(Malignatus orientalus)

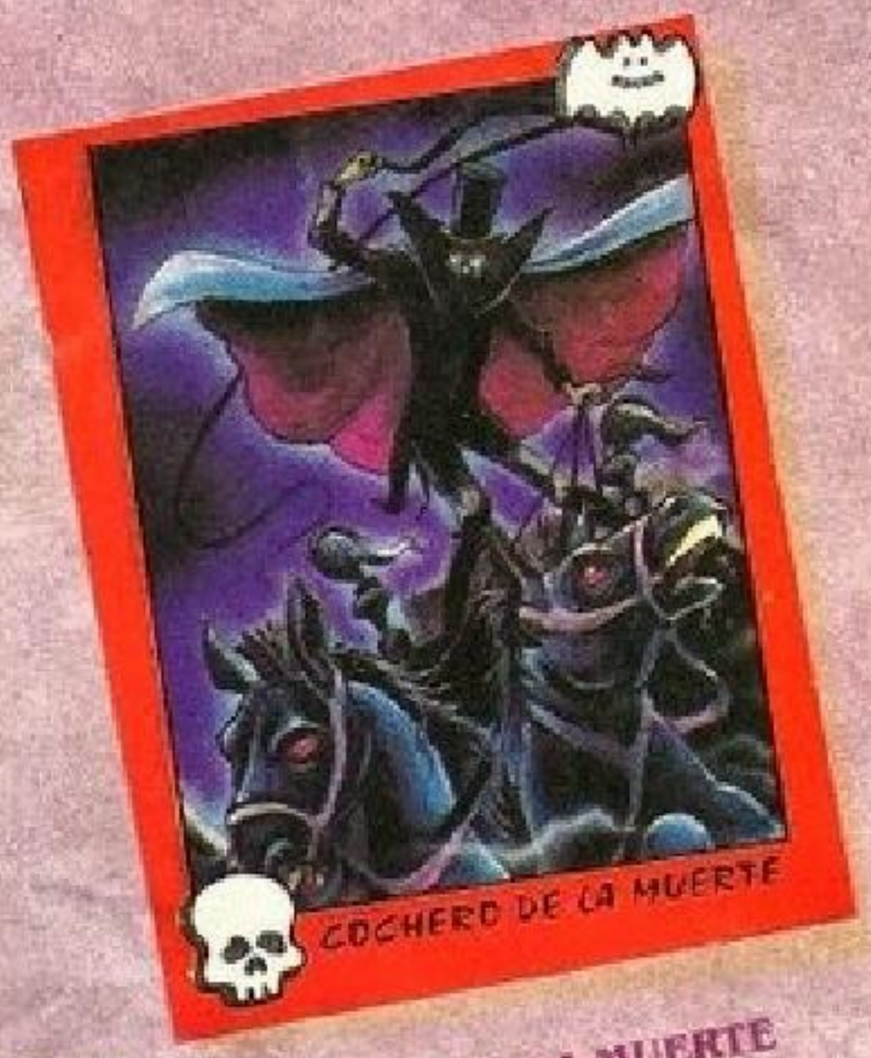
Antecedentes: Mago de las mil y una noches. Aladino frotó la lámpara maravillosa, apareció el genio y le otorgó 3 deseos.
Advertencia: No lo despiertes a la hora de la siesta, ya que aparece del mal genio.
Hábito: Fumar humo

ANDROIDE
(Bionet humanoide)

Definición: robot del futuro que hasta en forma perfecta a un ser humano. Descarga pocos kilowatios.
Enojo: Cuando le dicen que es poco hombre.

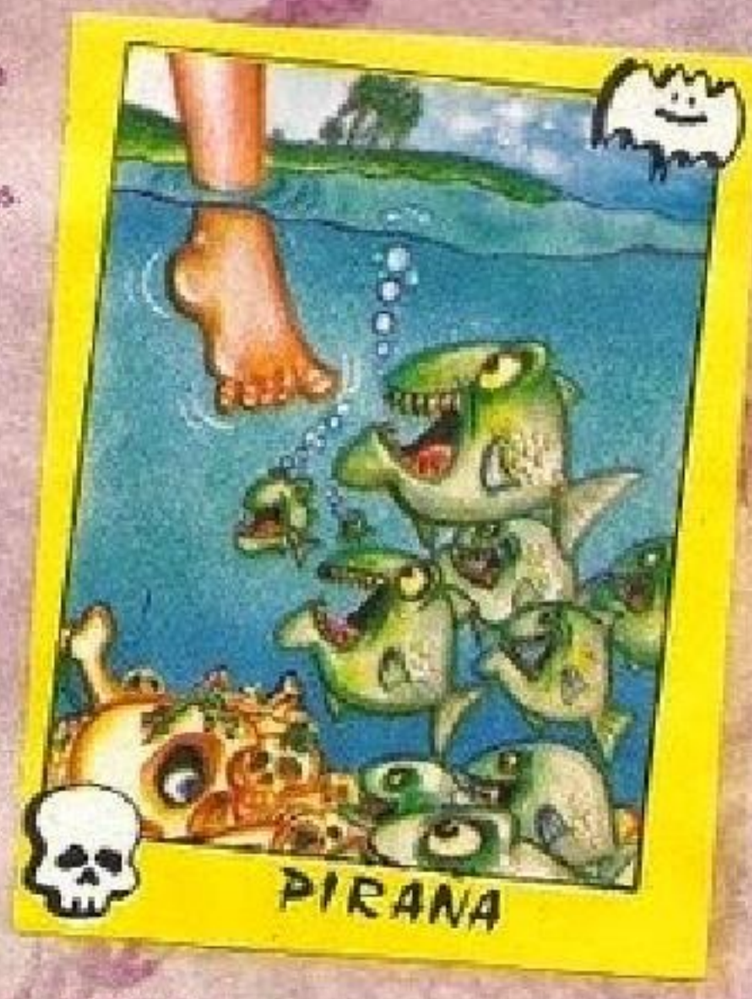
HOMBRE PEZ
(Apestaapescadus hediondus)

Antecedentes: Habitante del fondo del mar, se cree que es descendiente de los hombres de la Atlantida, el continente perdido.
Problema: Se enamoró de una sirena... de bomberos.
Defectos: Ninguna mujer aguanta su olor.



COCHERO DE LA MUERTE
(Conductor macabrum)

Ocupacion: Hace de taxista en el recorrido al cementerio.
Especialidad: Cortejos funebres.
Peor recuerdo: Cuando lo multaron por exceso de velocidad.



PIRAÑA
(Matondeacuarium dientificus)

Biologia: Peces amazonicos con dientes tipo sierra. Son capaces de devorar un búfalo en pocos minutos.
Sueño dorado: La triatlon amazonica.
Temor: Perder la sonrisa.

MONSTRUO DE LAS CLOACAS
(Desechum letalus)

Habitat: Las alcantarillas.
Higiene: Se ducha cuando tiran la cadena.
Advertencia: No pise las tapas de las alcantarillas, puede haber una sorpresa.

RATA
(Miquimausae deformis)

Vida y obra: Resultado de la ingeniería genética, mezcla de hombre y ratón le dio por comer carne humana.
Profesion: Ratero.
Sueño Dorado: Tener una fabrica de queso.

PICADILLY

A-2

A-3

A-1

Quiltron

A-4

A-5

C-1

C-2

Bestial Cross

Battidracula

Jiji-man

DEL TÉRROR

G·2
G·1
G·3
G·4

KUKUKO

F·1
F·2
F·3
F·4

RH+

H·2
H·1
H·3
H·4

Punkracio

Zooombie

I·2
I·3
I·1
I·4

J·2
J·1
J·3
J·4

Jurelman

Sarcoflaco

Tuerto Beach

1-1

1-2

1-4

1-3

Ratatatán

Masamor

0-3

0-2

0-1

0-4

Frankie Dance

P.2

P.3

P.1

P.4

P.5

Miss terror

Q.1

Q.3

Q.2

Q.4

P.6

P.7

Pollodáctilo

Frederico Guaaaatón

Roquefort

MONSTRUOS

kid's

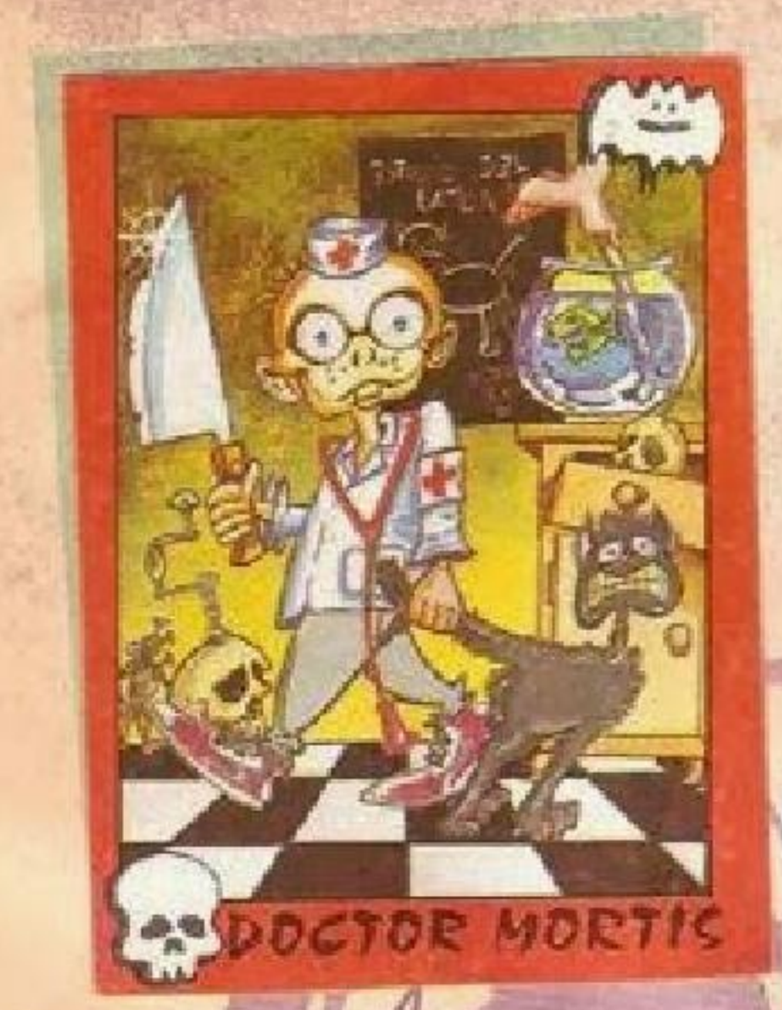
ESTA NOCHE ESTOY COMO FIERA PARA EL SKATE

ESTE CALDITO DE PESCADO ESTA REBUENO

VOY A BUSCAR A MI PRIMO EL MOCOSO

OS AMO, OS QUIERO, OS ADORO

ALICIA VA EN EL COCHE!



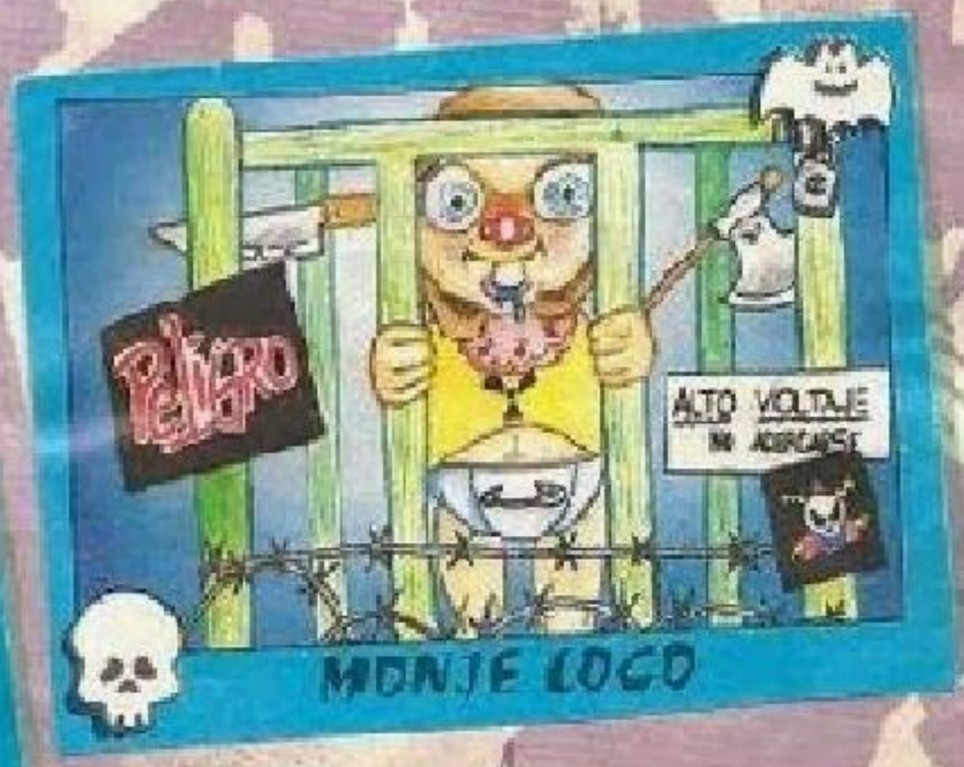
VEREMOS SI ESTE GATITO TIENE SIETE VIDAS

ESTE JUEGUITO ES SUPER MALA ONDA

¡AUCH! QUE POSTE MAS DESCUIDADO

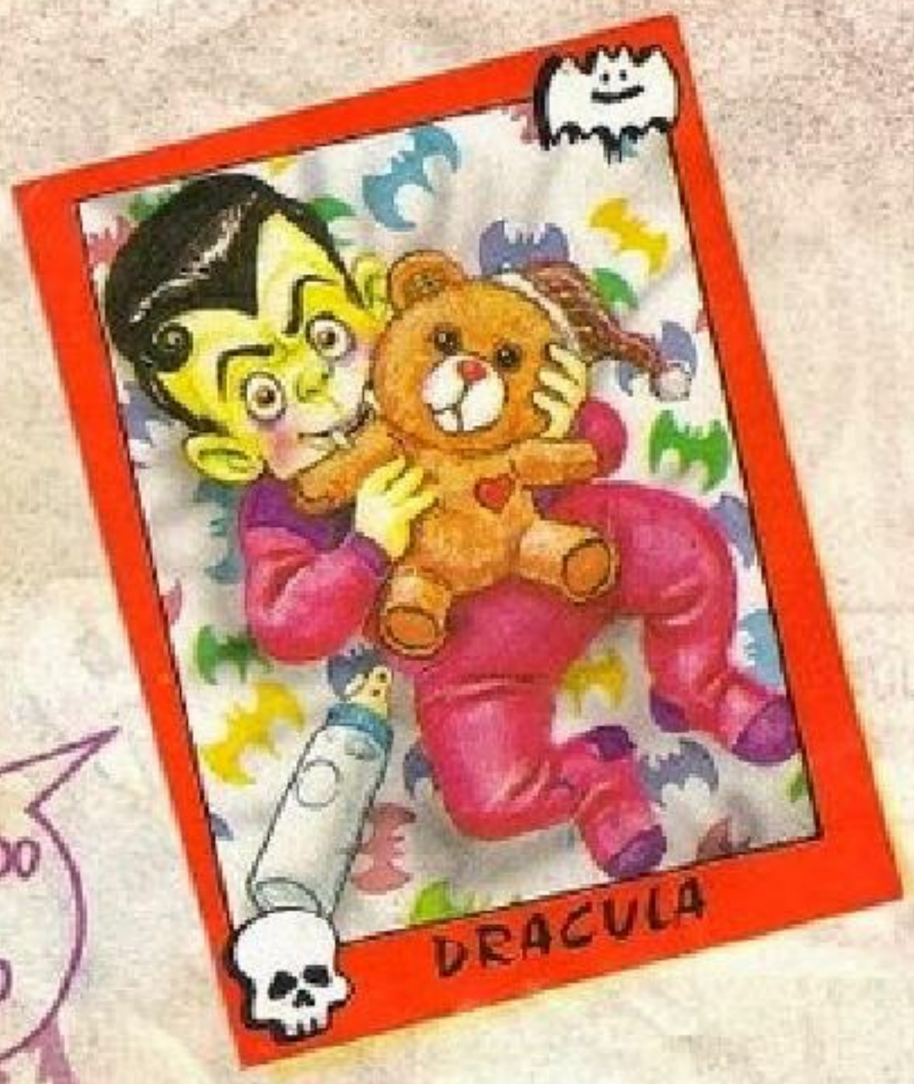
CON ESTA PINTA NADIE SE ARRATONA

ESTO ESTA DE THRILLER



¿QUERES JUGAR CONMIGO?

HASTA CUANDO DURARA EL ENSAYO



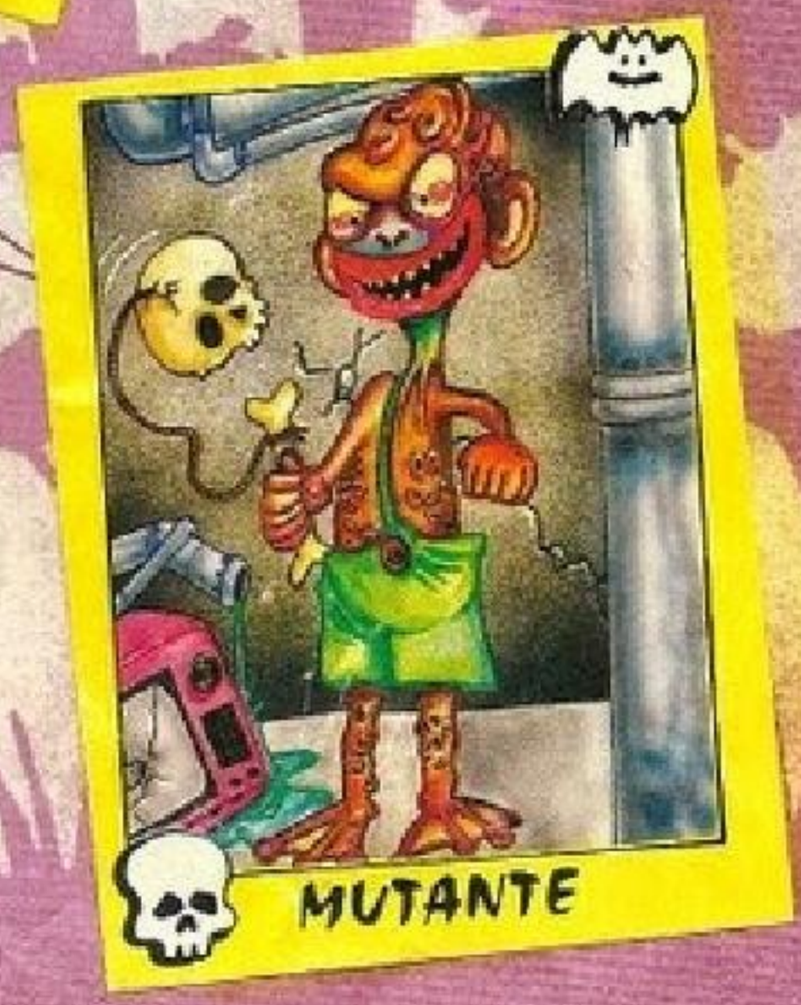
¿QUIEN TOMO MI LIMA DE DIENTES?

¡ANDA A TOCARLE A TU ABUELA!

101

CON ESTA GUERRA NUCLEAR EL MUNDO QUEDO LLENO DE JUGUETES

LA MUSICA ROMANTICA ME PONE UN NUDO EN LA GARGANTA



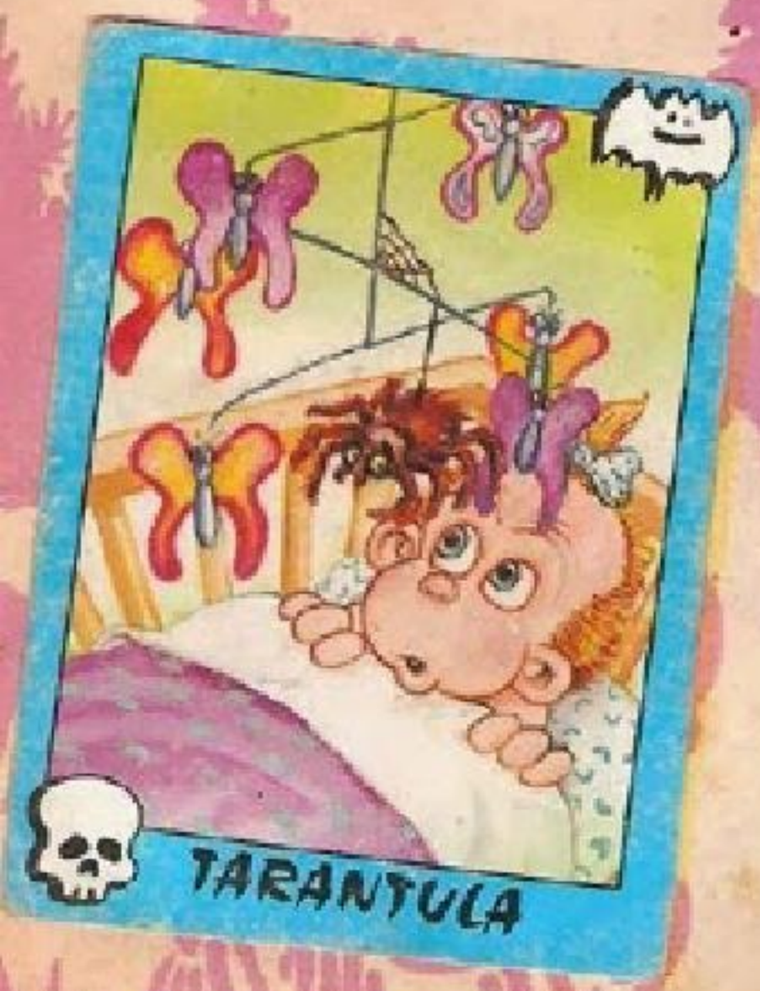
NO SIENTES FRIO EN LA ESPALDA MI AMOR

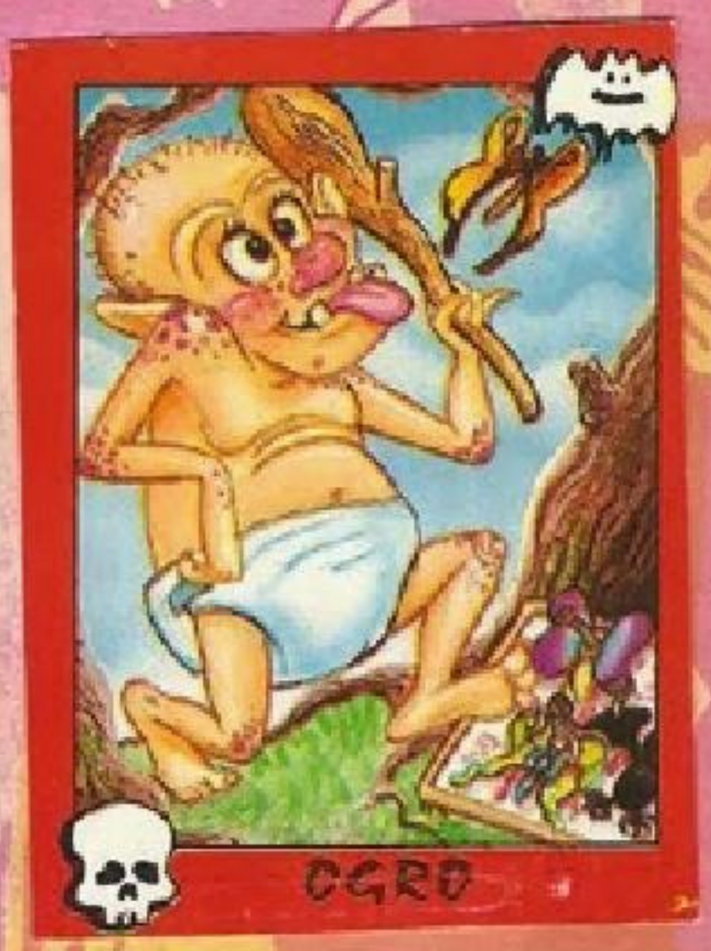
LINDO VERDAD, ES EL TERCERO QUE ARMO

LE MER ESTEBE SERENE

QUE LATA, OTRA VEZ ME PILLARON

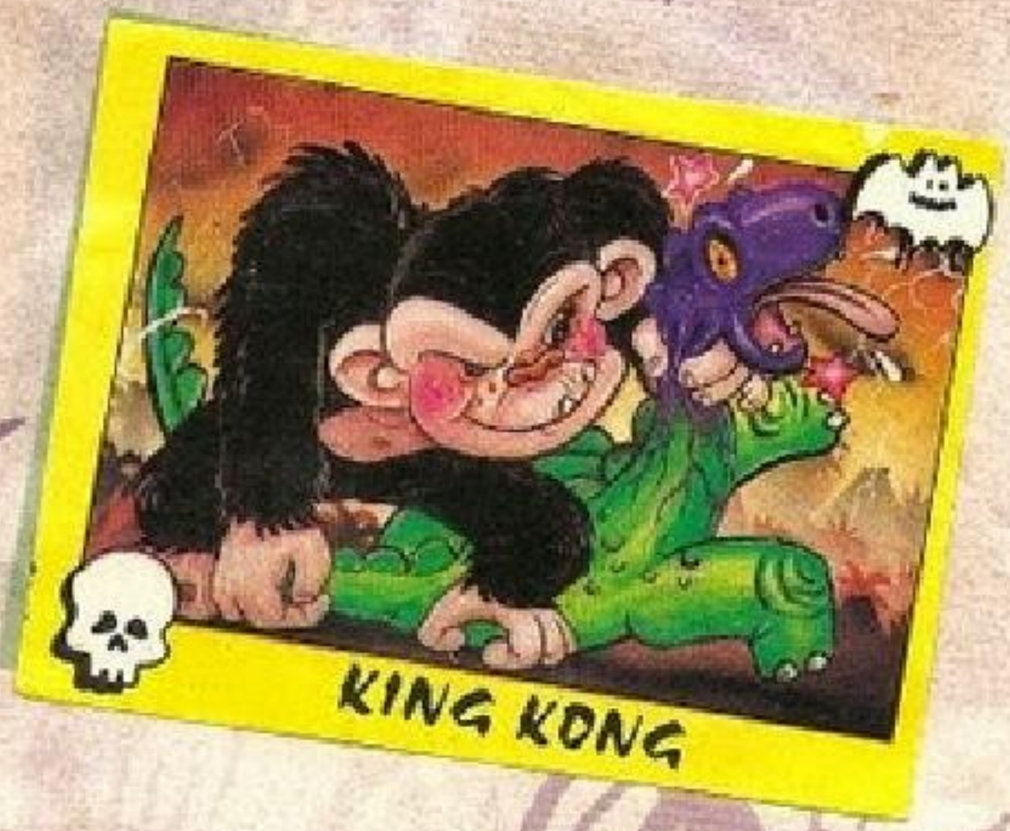
ESPERA, VEN A JUGAR CON TUS AMIGOS





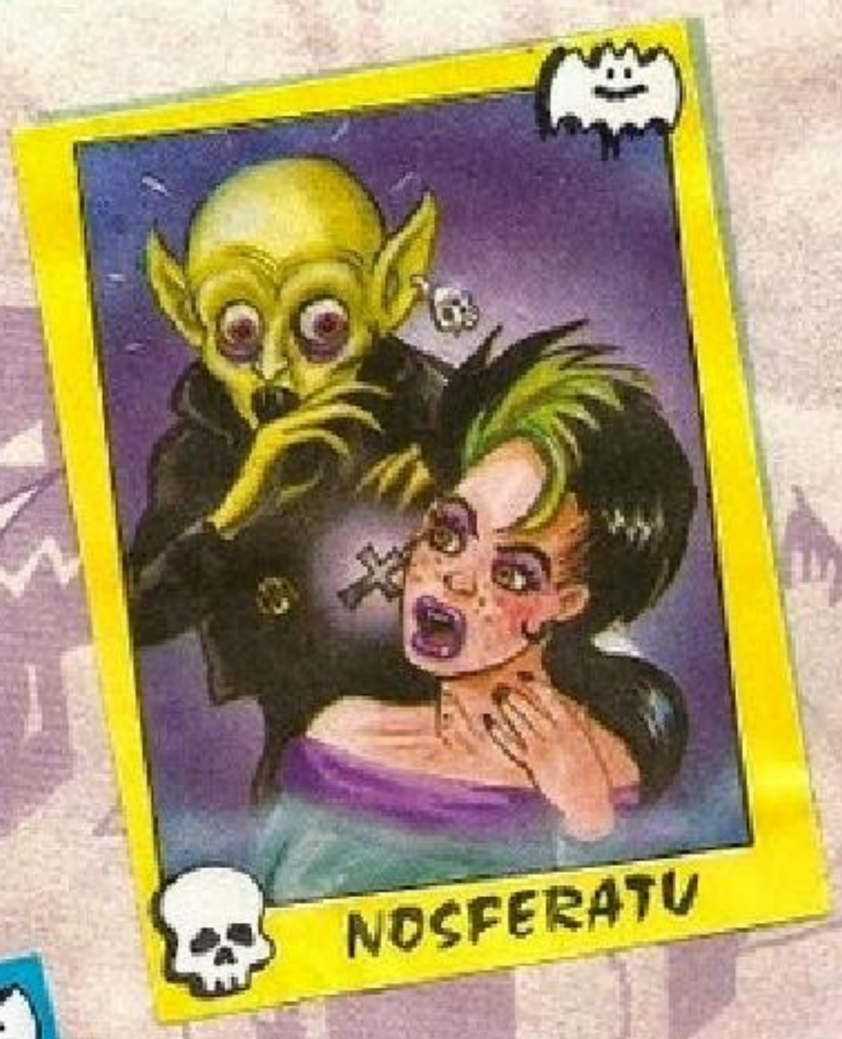
ESTE PERRO DESUBICADO ME QUIERE ENTERRAR

¡DEVUELVEME MI BANANA DINO!



¿ALGUIEN MAS QUIERE HAMACARSE?

¡HORROR! ESTA MODA PUNCK ME LIQUIDA



¡ABRAN PASO! LLEGO LA BASURA

ESTE RELOJITO ME SACA DE MIS CASILLAS

¡FELIZ ULTIMO CUMPLEAÑOS!

ALIENIGENA

ZOMBIE

OTRO PAR DE TIBIAS Y TERMINO

FRANKESTEIN

ESTE ROBOT TORTURABLE ES MI JUGUETE FAVORITO

ESTO ES MEJOR QUE PONERSE LAS PILAS

DUENDE

DEMONIO ORIENTAL

NOVIA DE FRANKESTEIN

¡CUIDADO! SIN ARRATONARSE

ESTOS PALITOS NO SON PRECISAMENTE PARA COMER ARROZ

MEJOR SER PEGOTE QUE ANDAR MOSQUEANDO

TIRANDO A TODO TRAPO LE PEGAMOS AL SAPO

¡MAMA!, MIRA MI TRAJE NUEVO

¿JUGUEMOS A LOS VAQUEROS?

ESTO SI QUE ES ANDAR LANZADO

EL CUCO AGARRO PAPA

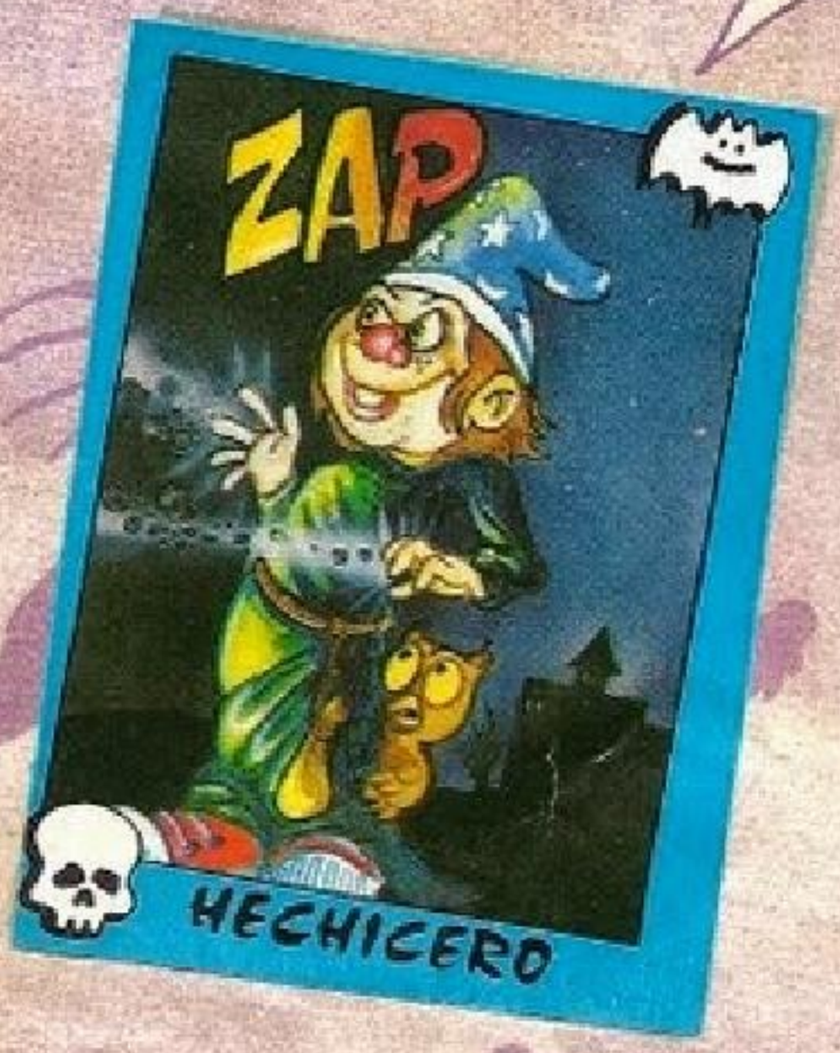
AHORA UN CANARIO BATIDO

QUE VERGUENZA ESTO NO SE PLANCHA

AQUI FALTA UN TOQUE "METAL"

QUE RABIA ESTE PELO TAN REBELDE

BURBUJITAS, BURBUJITAS QUE APAREZCA UNA TONTITA



ME VEO MORTAL CON MI VESTIDO NUEVO

LA CALESITA ME DEJA LA CABEZA LOCA

ME ENCANTA EL VERANO LA PLAYA SE LLENA DE COMIDA

AHORA SI PODRAN APRENDER A ESCRIBIR

ASOMATE NIÑITO TE TRAJIMOS MIEL

ABEJAS

LORD MUERTE

ESTA GUERRA SEGURO QUE LA GANO

BIEN DECIA MI MAMA, LA GORDURA ES PARTE DE LA HERMOSURA

MONSTRUO ESPACIAL

QUE TAL LA CARITA DE VELOCIDAD?

MOTOCICLISTA DE LA MUERTE

SE SORPRENDERA CUANDO LE DE EL PRIMER BESO

PESADILLA

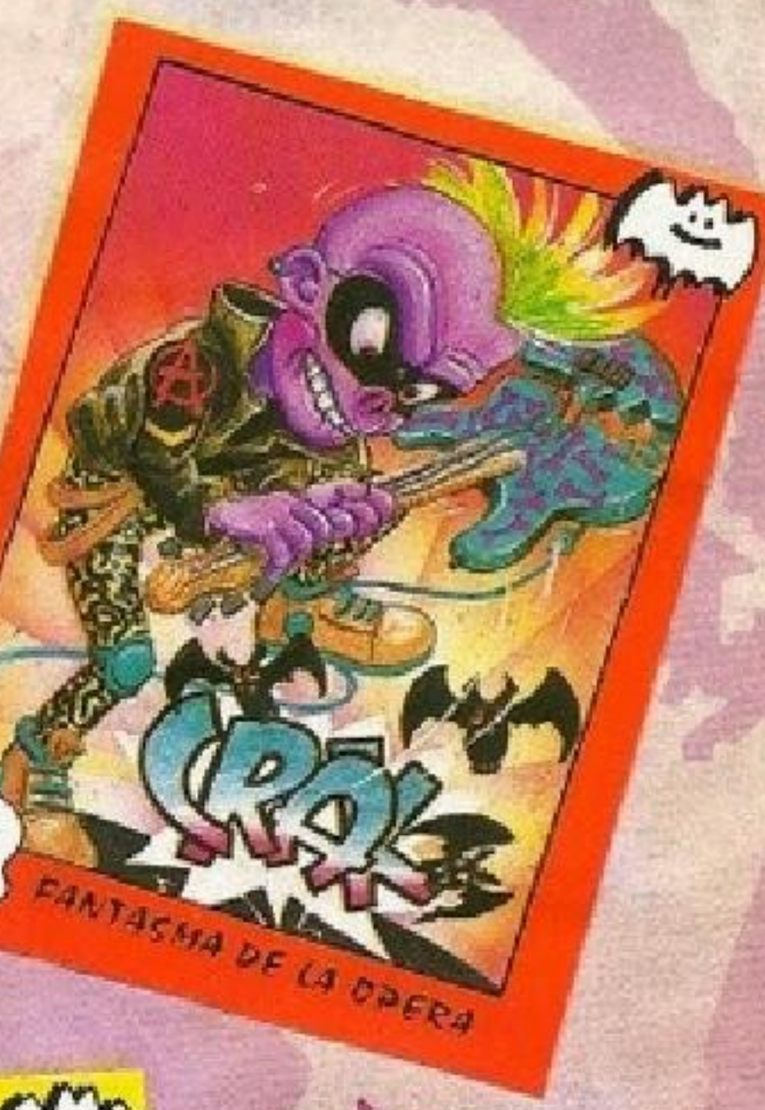
CICLOPE

VOY A COMER PAPAS CON HAMBURGUESAS

CON ESTA PINTA ¡MAAATO!

PARECE QUE HOY NO COMO CHURRASCO

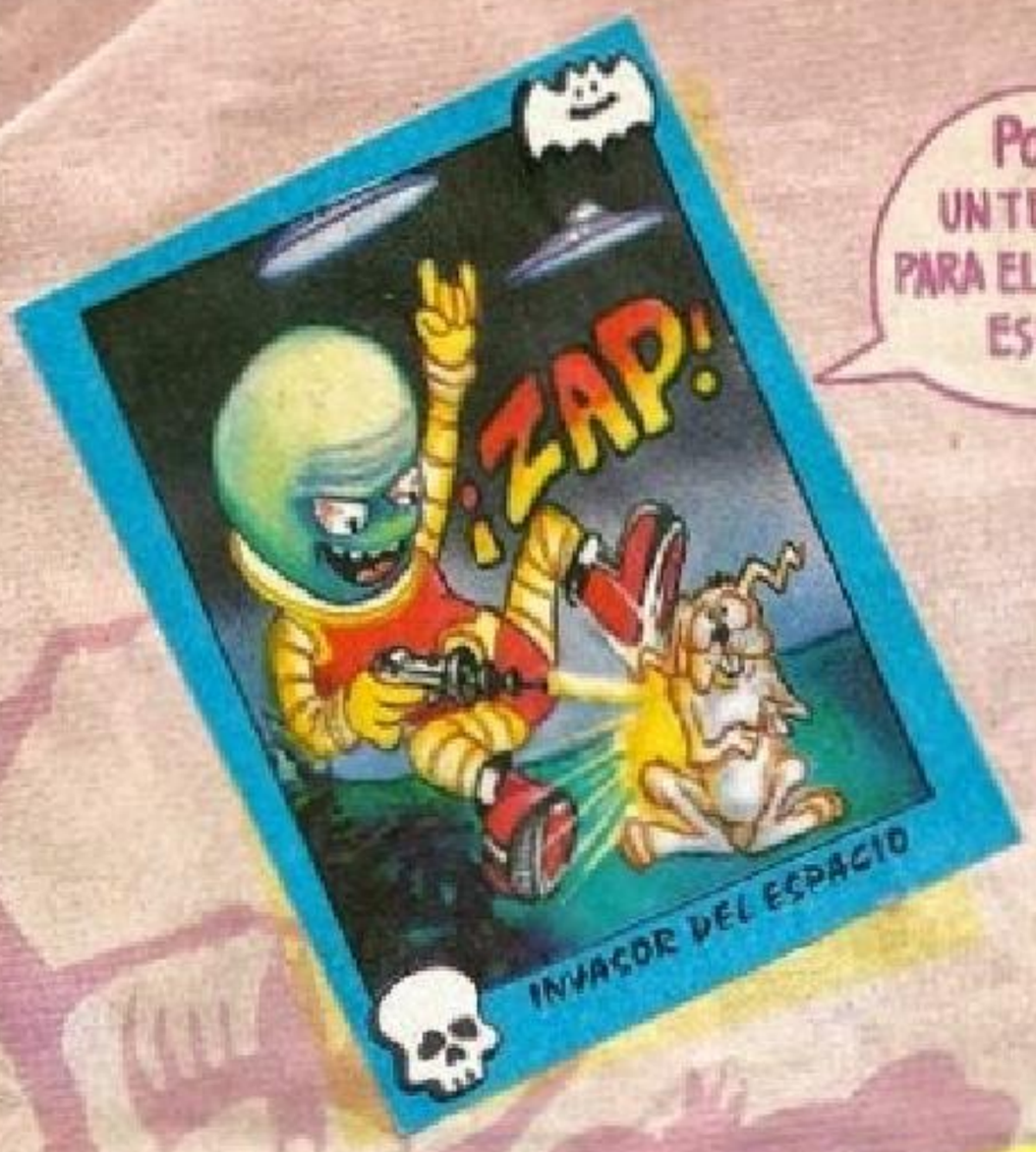
AHORA VEREMOS SI LOS GATOS MOLESTAN A MI MASCOTA



ESTA ZURDA BIONICA ES LA ENVIDIA DE MARADONA

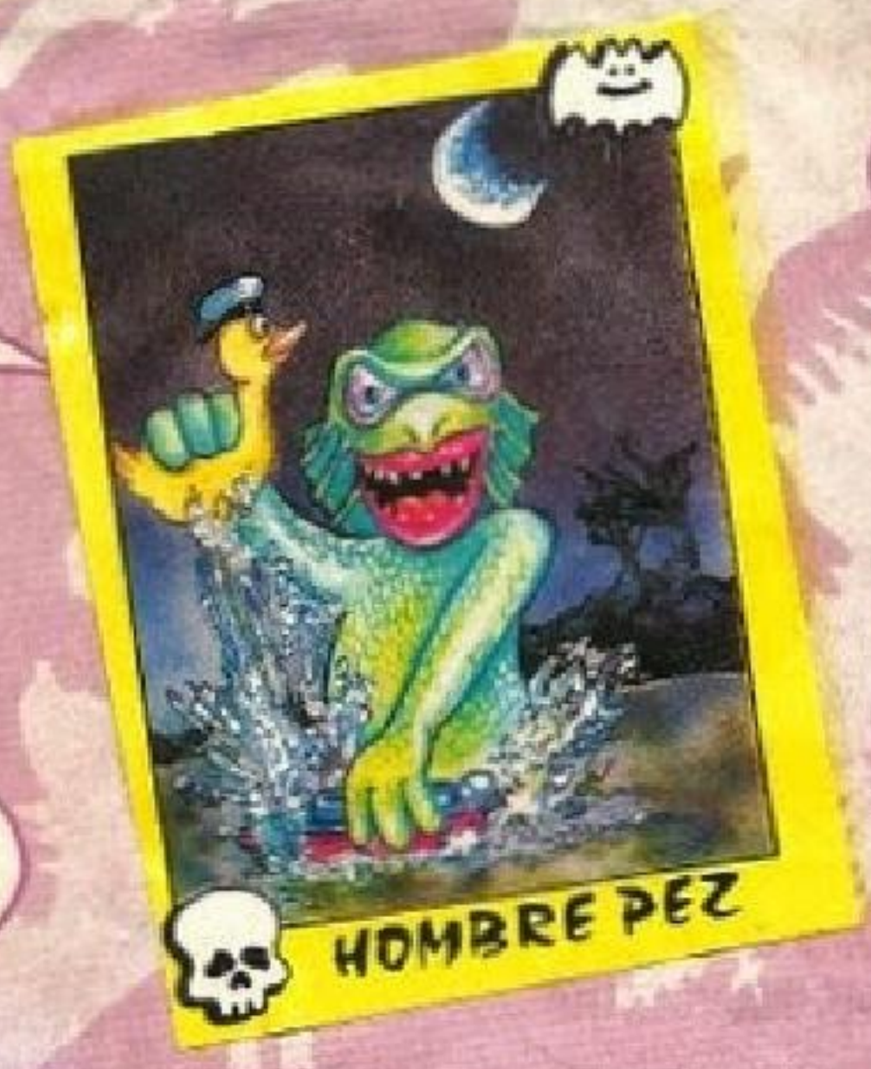
ADIVINEN QUE PASO CON EL GUITARRISTA

CUANDO SEA GRANDE VOY A ESTUDIAR DESTRUCCION CIVIL



POR FIN UN TERRICOLA PARA EL ZOOLOGICO ESPACIAL

¿QUE TAL LA VOLADITA?



MI PATITO DE HULE ES EL UNICO QUE ME PESCA

UNA EMPUJADITA POR FAVOR

USTEDES CREEN QUE ES UN JUEGO VERDAD

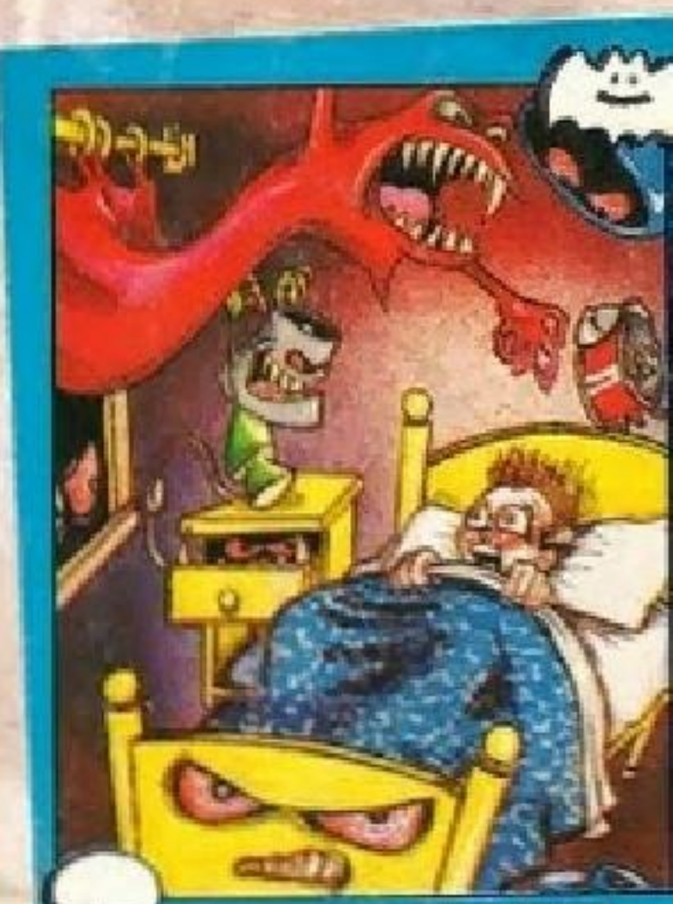
¿NO TE GUSTO EL POSTRE?

DRAGON

OTRO ESTORNUDO Y SE ACABA EL BOSQUE

NO HAY NADIE, NO HAY NADIE...

MONSTRUO DE LA OSCURIDAD



MANSION SINIESTRA

BIENVENIDO A TU NUEVA CASA, NOS DIVERTIREMOS MUCHO

CUANDO PEDI DE REGALO UN CABALLO NO ME REFERIA A ESTO

VOY A INVITAR A CLEOPATRA A DAR UNA VUELTITA

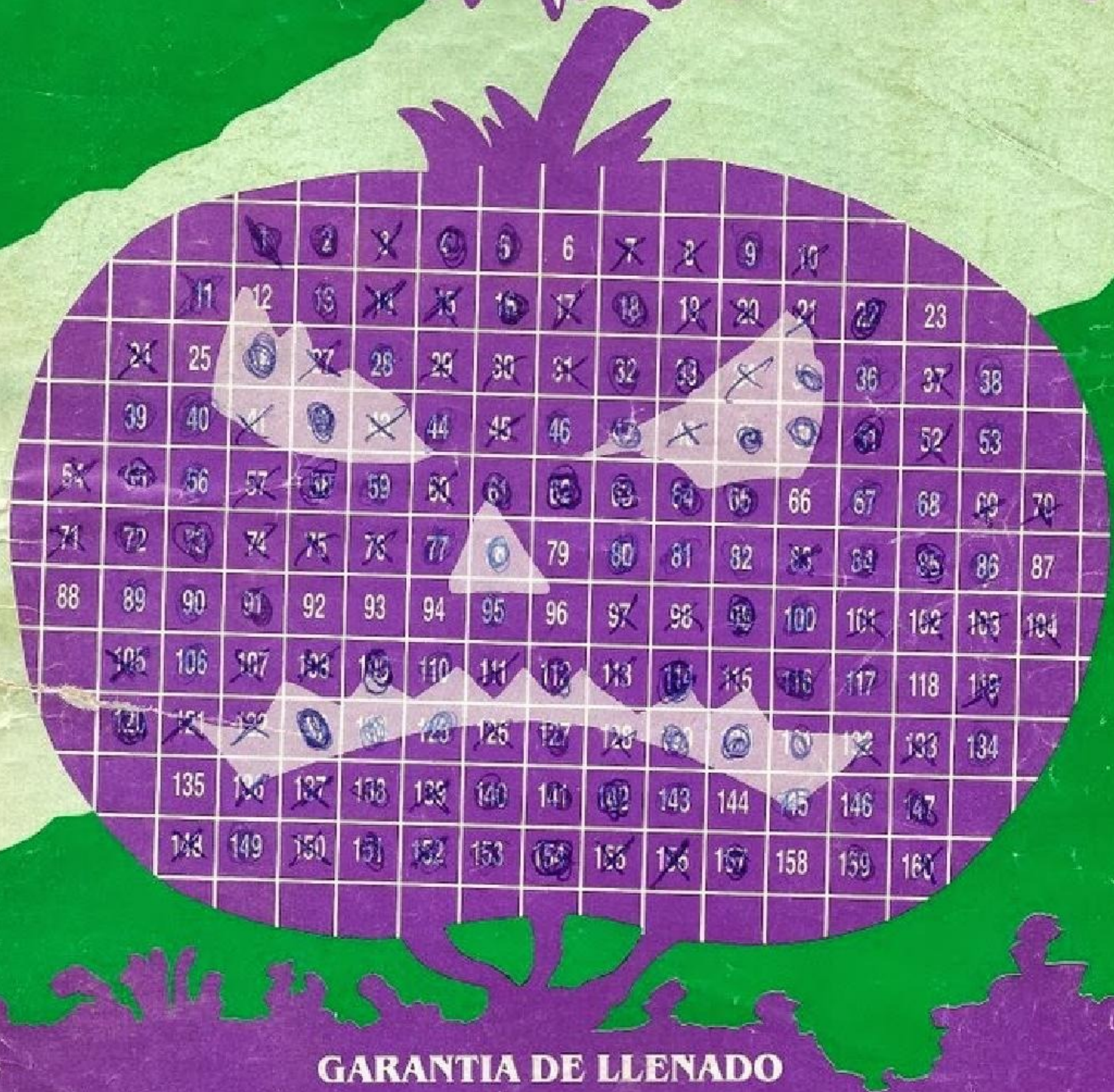
REY EGIPCIO

CENTAURO

POR FIN ESTE TERRICOLA ACEPTO MI INVITACION A CENAR

158

COMPUTADOR



GARANTIA DE LLENADO

Si querés completar el álbum de figuritas

tenés que proceder de la siguiente manera:
Enviá una carta dirigida a ALADINO S.A., Uruguay 3911, VICTORIA,
PCIA. DE BUENOS AIRES (C.P. 1644), detallando el N° de las figuritas
que te falten, y tus datos: Nombre y Apellido, Dirección, Localidad y Código Postal.
El número máximo de figuritas que podrás solicitar es de 20 (veinte).
El precio de cada figurita es igual al de un sobre de la misma serie:
el valor correspondiente a cada figurita deberás pagarlo
en estampillas de correo. No envíes cheques ni giros postales!

ELABORADO POR ALADINO MENDOZA 1714 (Sur) - 5400 SAN JUAN

CANJEA Y ARMA...

PICADILLO DEL TERROR

8 motivos diferentes con los que puedes armar 20 taquilleros monstruos.

Inventa tus propios monstruos y diviértete con este álbum "de miedo".

CUPON CANJE PICADILLO DEL TERROR

+ $50

Con un cupón más $ 50 canjea tu "picadillo" a elección en cualquier kiosko del país